

# Web関連技術の最新動向 (1)

## Webサーバ

川井 浩陽 <kawai@apache.org>

Webサーバは近年ますます重要になってきている

なぜか

Webアプリケーションが業務の基幹で  
ますます使われるようになってきている

# Web Application Framework

Web アプリケーションの需要

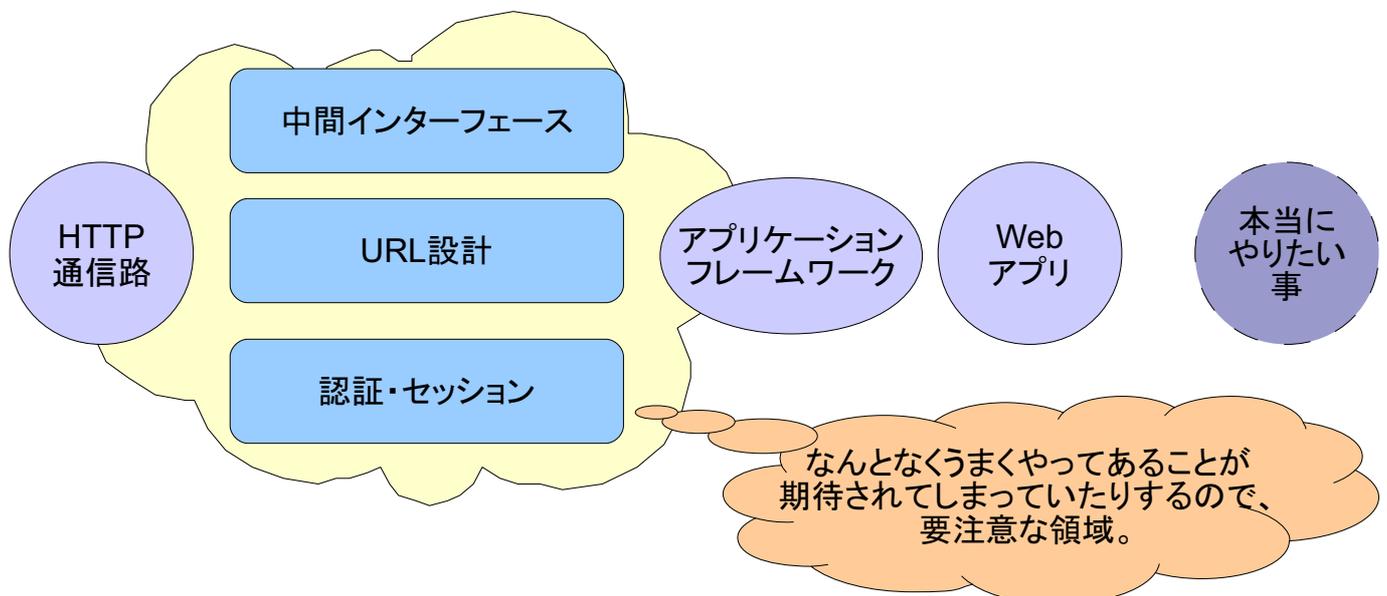
開発の効率化

Web Application Framework

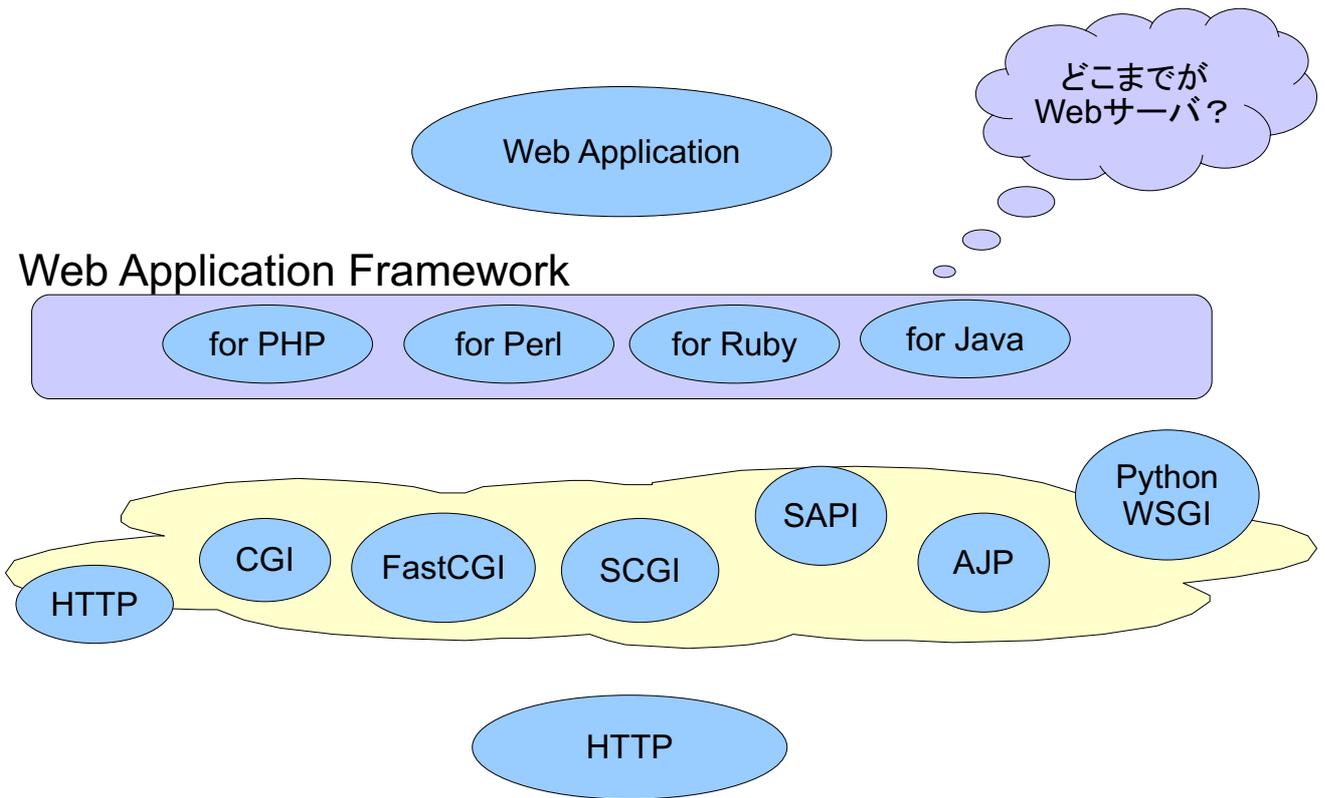
実サービス環境でのサーバどうする？問題

## フレームワーク境界面

Webアプリケーションフレームワークが普及するにつれ、  
Webサーバとの間に存在する境界面が浮き出てきた。



# 中間インターフェース



# 中間インターフェース

- 複雑化する組み合わせ。たとえば
  - Apache httpd + mod\_proxy\_ajp + Tomcat + ?
  - Apache httpd + mod\_wsgi + django (Python)
  - Apache httpd + mod\_cgid + RoR
  - IIS + PHP SAPI + Ethna (PHP)
  - もちろん Tomcat 単体でも web サーバ
  - etc.,
- 組み合わせや特徴を知っておくことが重要

# URL設計

## • URL 設計

### • URL によって処理フローを分解する

- mod\_rewrite で昔からよくやっていた
- 静的ファイル・動的ファイル
  - 動的ファイルを処理するサーバでの処理プロセスは貴重であることが多い。例: 静的ファイルを配信するのに Java の Thread を使いたくない。(感情で決まる場合も多い)。
  - 飽くなき効率の追求 sendfile(2)
- バックエンドサーバ
  - Location /X 以下は Host A で処理させて～ /Y 以下は HostB で処理させて～

### • フレームワークで処理フローを制御するのに使う

- 設定ミスするとフレームワークの処理がおかしくなるので注意
- 必要以上に設定してしまうケースもあるので注意

# 認証・セッション

## • 認証

### • フレームワークを使う場合、認証画面はたいていアプリケーションの一部として実装。

- 認証状態のチェックロジックはフレームワークのホットポイントに仕込む。
- 「統合認証」という単語が聞こえてくると要注意
  - 現状 mod\_authn\_\* とは親和性は高くない。

## • セッション

### • フレームワークの持つセッション機構

- たいていpluggableになっている。
- それぞれの機構ごとに制限事項が異なる
- ロードバランシングに注意
  - Cookieによる制御がほとんど

# 認証・セッション

- 現在 Apache httpd trunk で準備中の機能追加
  - mod\_auth\_form
  - mod\_session
  - mod\_session\_cookie
  - mod\_session\_crypto
  - mod\_session\_dbd

フレームワーク側からと、httpd側からの両方から挟み込まれる格好になってきているので、今後要注意かもしれません。

# 認証・セッション

- Cookie を使うサーバ設定
  - P3Pの設定が必要になるケース。
    - ブラウザ側の対応も徐々に普及してきています。
    - サーバ側に P3P ポリシーファイルの設定が必要。
    - P3Pの設定は比較的難解なので、ちゃんと設定するには勉強が必要。
  - ロードバランシング
    - 通常はサーバサイドに保存されている情報との紐付けが必要。たとえば mod\_proxy\_balancer での stickysession を使ったりする。
    - Cookieに暗号化して内容を保存する方式もある。この場合は振り分けは不要。

# まとめ

ウェブサーバの役割がフレームワーク境界面まで求められるケースが増えてきた。

## Apache httpd

- Apache をうまく使ってください
  - HTTP 通信路の最適化
    - SSL
    - Keep-Alive
      - Pipeline
    - Transfer-encoding
      - chunked
      - deflate
    - VirtualHost
  - Apache でできないこともあります
    - Ethernet カードの故障時など