



必修・IPv6セキュリティ ～未対応で大丈夫ですか？～

NTT ネットワーク基盤技術研究所
藤崎 智宏

IPv6の普及状況と セキュリティ対策の必要性

概況

- 世界的に、IPv4のアドレス在庫不足が深刻化、IPv6普及に拍車がかかっている。

IPv4アドレスの在庫状況



2015年
9月24日
枯渇！

 **在庫:0**

Internet Assigned Numbers Authority

2012年
9月14日
枯渇！


American Registry for Internet Numbers


RIPE
NCC

2014年
6月10日
枯渇！


lacnic


The Internet Numbers Registry for Africa

在庫:0.7729
(/8ベース)


APNIC

2011年
4月15日
枯渇！

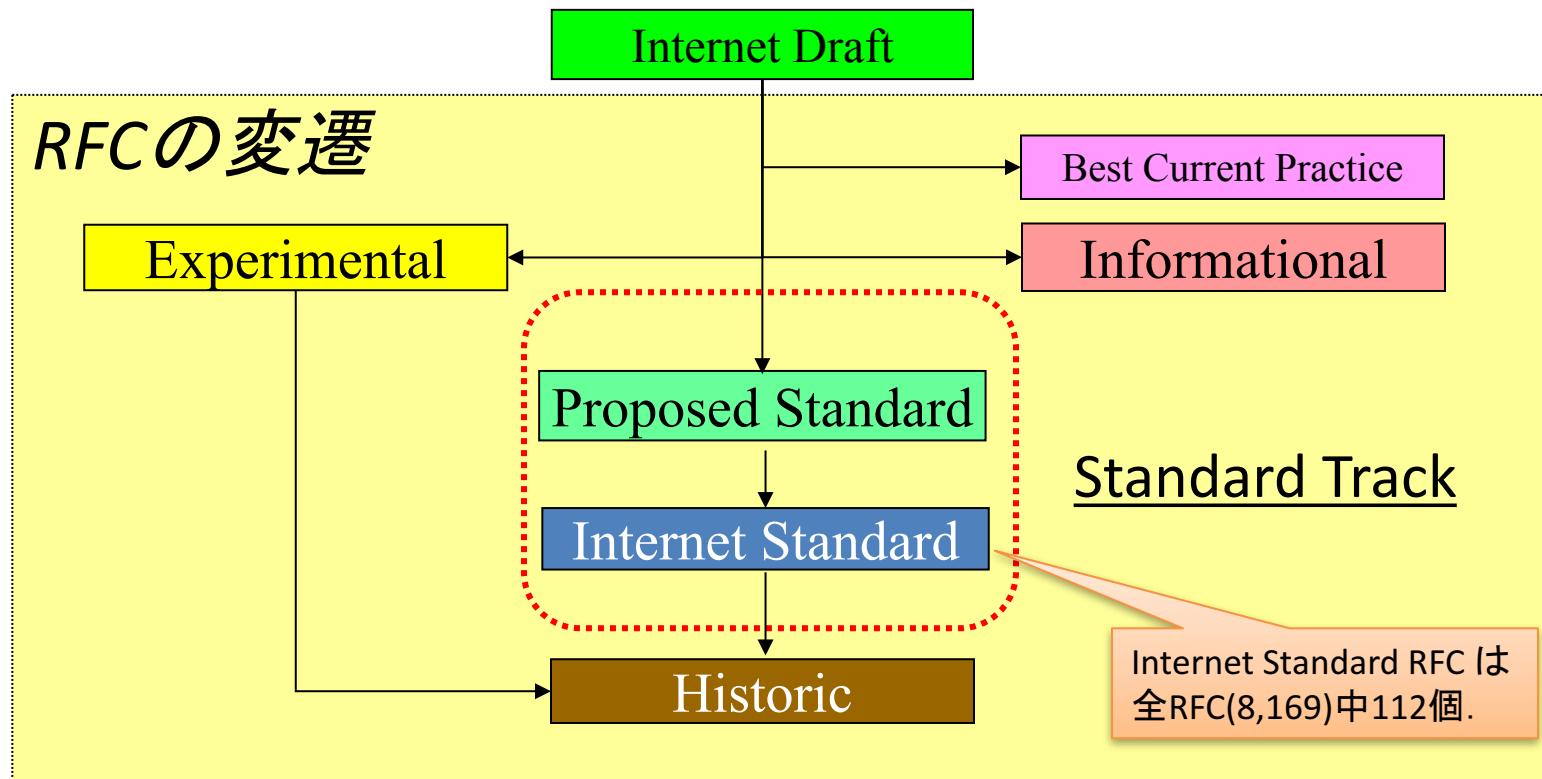
概況

- 世界的に、IPv4のアドレス在庫不足が深刻化、IPv6普及に拍車がかかっている。
- 2017年は、国内外的にIPv6的に大きなマイルストーンとなった年
 - IPv6標準仕様が”インターネット標準”となる。
 - 国内大手携帯三社が、IPv6サービスを本格的に開始
 - 国内大手ISPのIPv6対応が進展

IPv6標準仕様の”インターネット標準”化



IETFにおける標準化プロセス

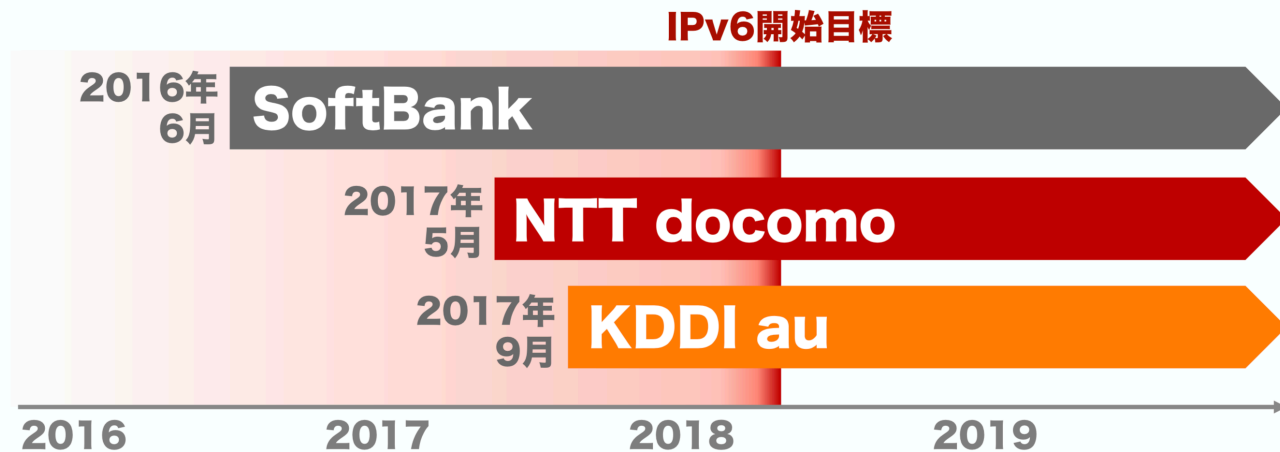




- IPv6の仕様が最高段階の標準に
 - STD0086: Internet Protocol, Version 6 (IPv6) Specification (RFC 8200)
 - STD0087: Path MTU Discovery for IP version 6 (RFC 8201)
 - STD0088: DNS Extensions to Support IP Version 6 (RFC3596)
 - STD0089: Internet Control Message Protocol (ICMPv6) for the Internet Protocol Version 6 (IPv6) Specification (RFC4443)

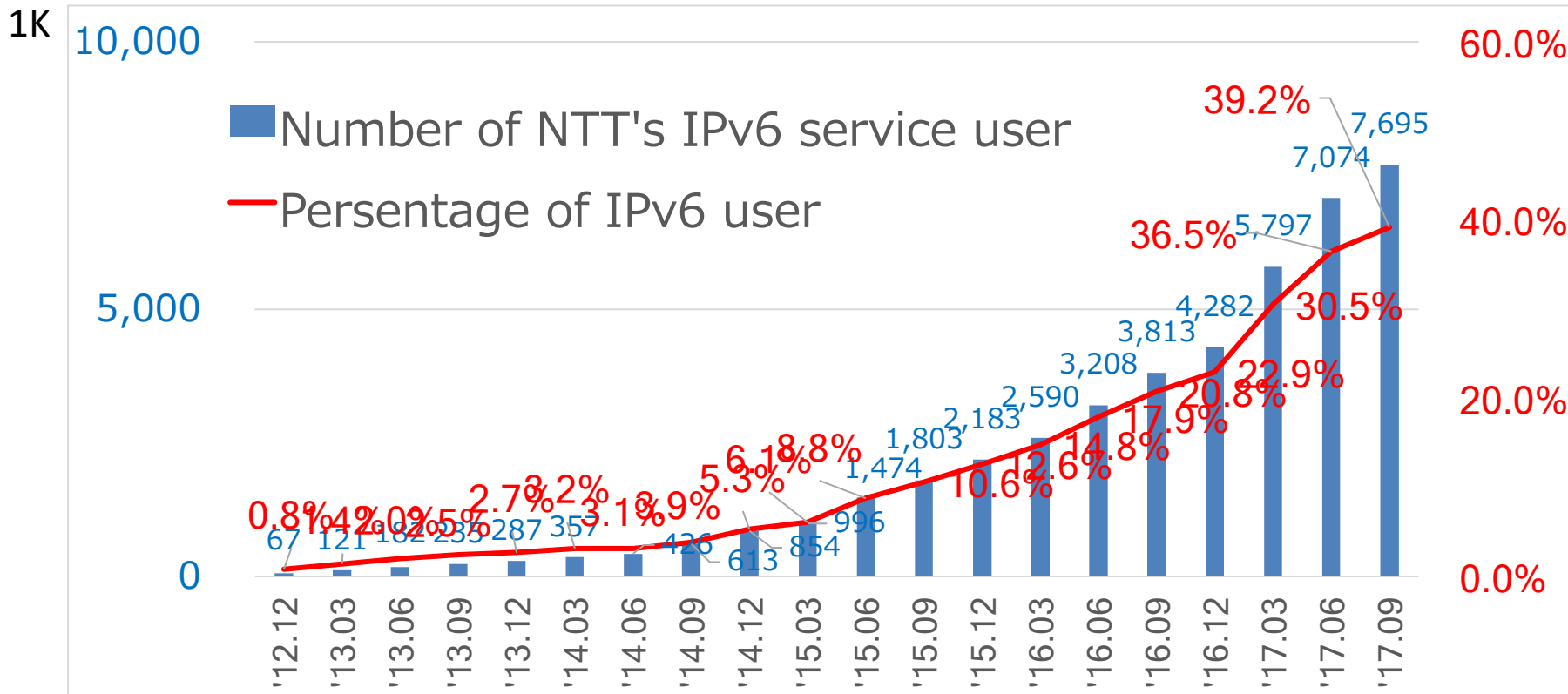
モバイル3事業者はIPv6サービス開始済

今後発売されるスマートフォンは原則全機種IPv6対応



総務省「第36回IPv6によるインターネットの利用高度化に関する研究会」資料より抜粋

国内固定系ISPのIPv6導入状況 ～フレッツから～

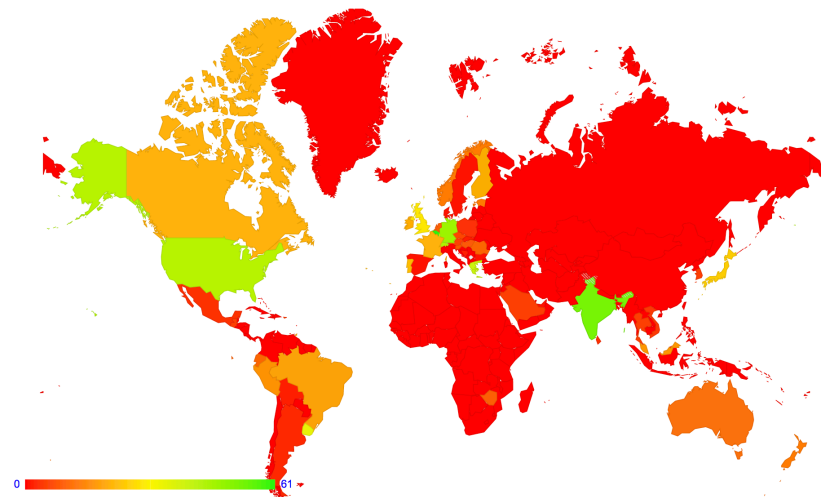


http://v6pc.jp/spread/ipv6spread_03.phtml のデータより作成 (2017.11.14)

世界的に普及が進んでいます。

2017年11月14日現在

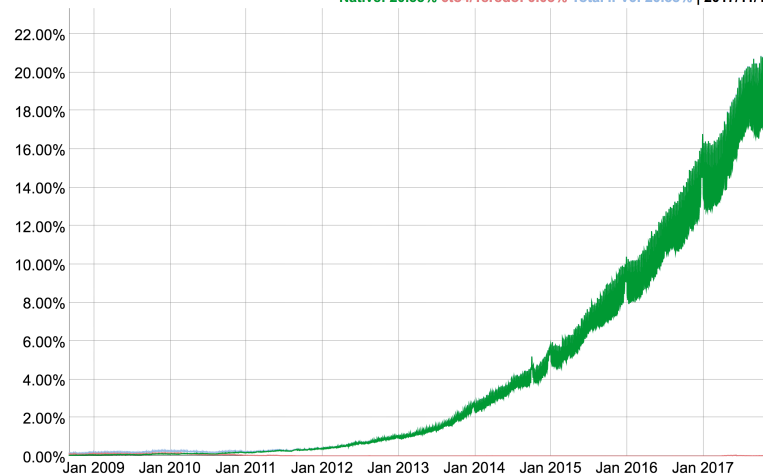
IPv6 Capable Rate by country (%)



IPv6の普及度

<https://stats.labs.apnic.net/ipv6/>

Native: 20.55% 6to4/Teredo: 0.03% Total IPv6: 20.58% | 2017/11/12



Google サーバへの通信の割合

<https://www.google.com/intl/ja/ipv6/statistics.html>

- 多くの機器は, IPv6対応済み
 - スマートフォン, PC
 - ネットワーク機器(ルータ等)
- デフォルトでIPv6が動作するようになっているものが多い

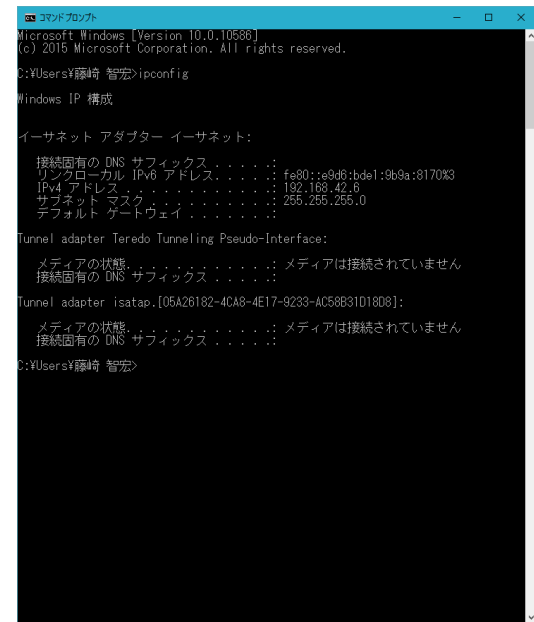
IPv6セキュリティ対策の必要性

- 機器はIPv6対応済み
 - 機器は、ユーザ・管理者が知らないうちにIPv6で通信している
 - リンクローカルアドレスは自動的に付与

IPv6を導入していなくても、IPv6を意識したセキュリティ管理が必要

- IPv6が広く利用されるようになって来た

多くのセキュリティ報告が上がっており、IPv4と同等の対応が必要



```
コマンドプロンプト
Microsoft Windows [Version 10.0.10586]
(c) 2015 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\藤崎 智宏>ipconfig

Windows IP 構成

イーサネット アダプター イーサネット:
. . . . .
接続固有の DNS サフィックス . . . . .
リンクローカル IPv6 アドレス . . . . . fe80::e9d0:bde1:9b9a:8170%3
IPv4 アドレス . . . . . 192.168.42.6
サブネット マスク . . . . . 255.255.255.0
デフォルト ゲートウェイ . . . . .

Tunnel adapter Teredo Tunneling Pseudo-Interface:
. . . . .
メディアの状態 . . . . . : メディアは接続されていません
接続固有の DNS サフィックス . . . . .

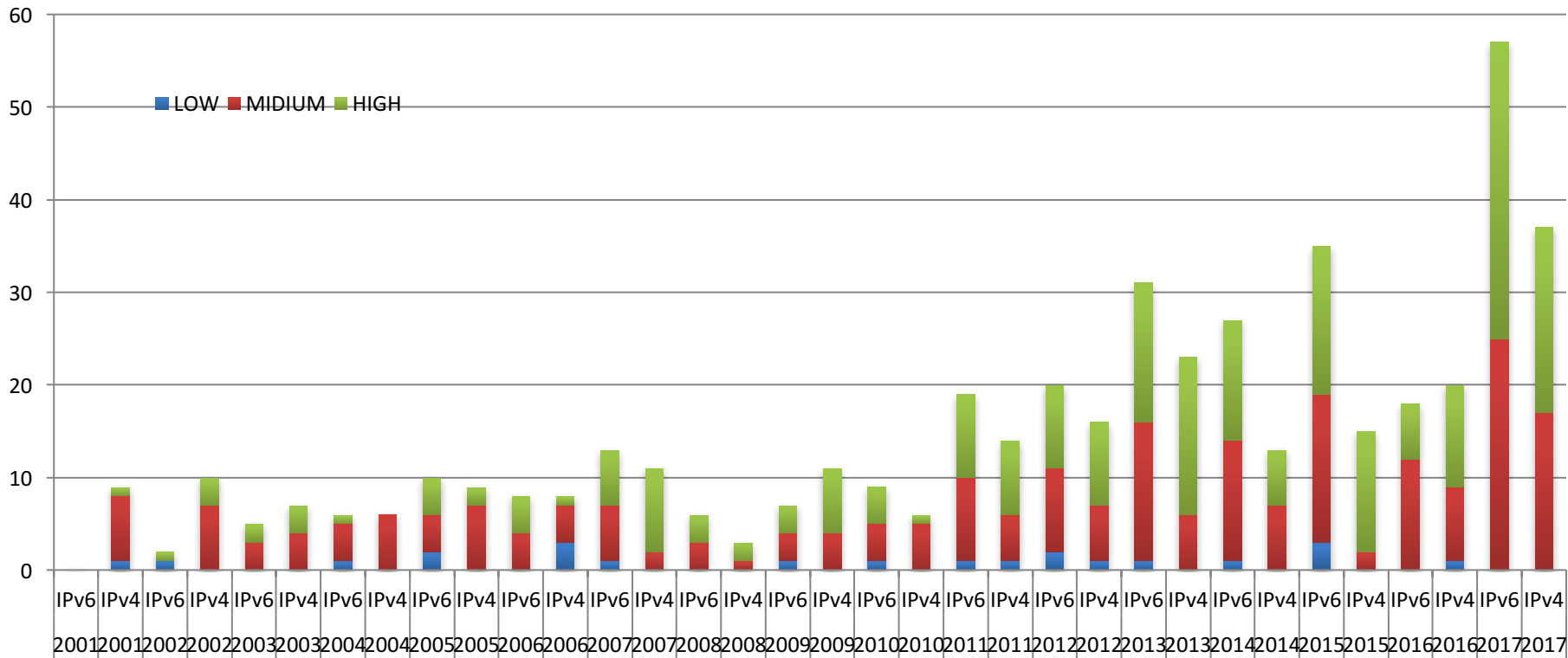
Tunnel adapter isatap.{05A26182-4CA8-4E17-9233-AC58831D18D8}:
. . . . .
メディアの状態 . . . . . : メディアは接続されていません
接続固有の DNS サフィックス . . . . .

C:\Users\藤崎 智宏>
```

IPv6に関するセキュリティ報告申告件数

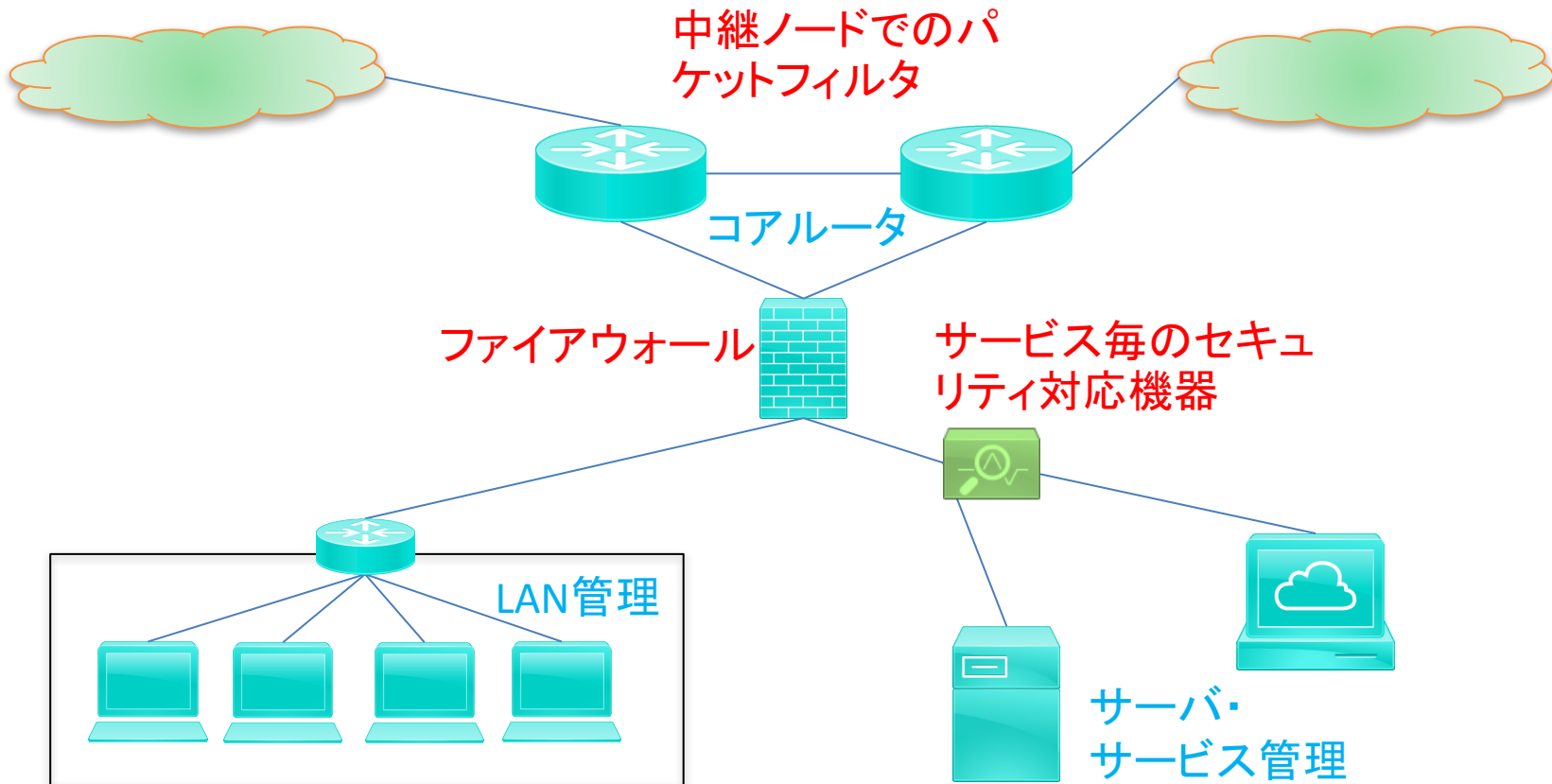


脆弱性情報データベースCVEからのデータ(2017.11. 13現在)



IPv6セキュリティ概説 -運用編-

- ”IPv6だから”ということはない。
 - 守るべきポイントや、考え方などは基本, ”IPv4”と同等
 - 特に, 「セキュリティポリシ」は, IPv4とIPv6で同一にすべき

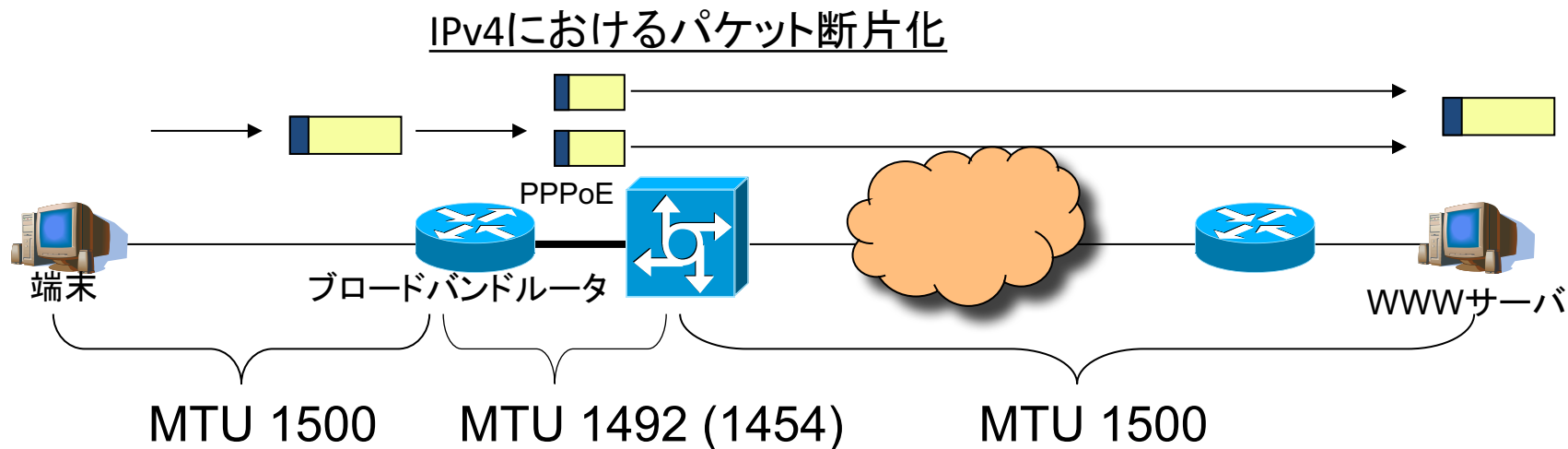


- 運用する立場より, ”セキュリティ” の観点から見た, IPv6とIPv4の違い
 - ICMPv6 と ICMP 【ファイアウォールの設定】
 - ND (Neighbor Discovery) と ARP 【LAN管理】
 - アドレス種別, 割当方法 【IPv6アドレス管理】
 - リンクローカルアドレスの扱い
 - 使用するアドレスの選択
 - ルータ・ルーティングに関わるセキュリティ【ルータ管理】

ファイアウォール関連

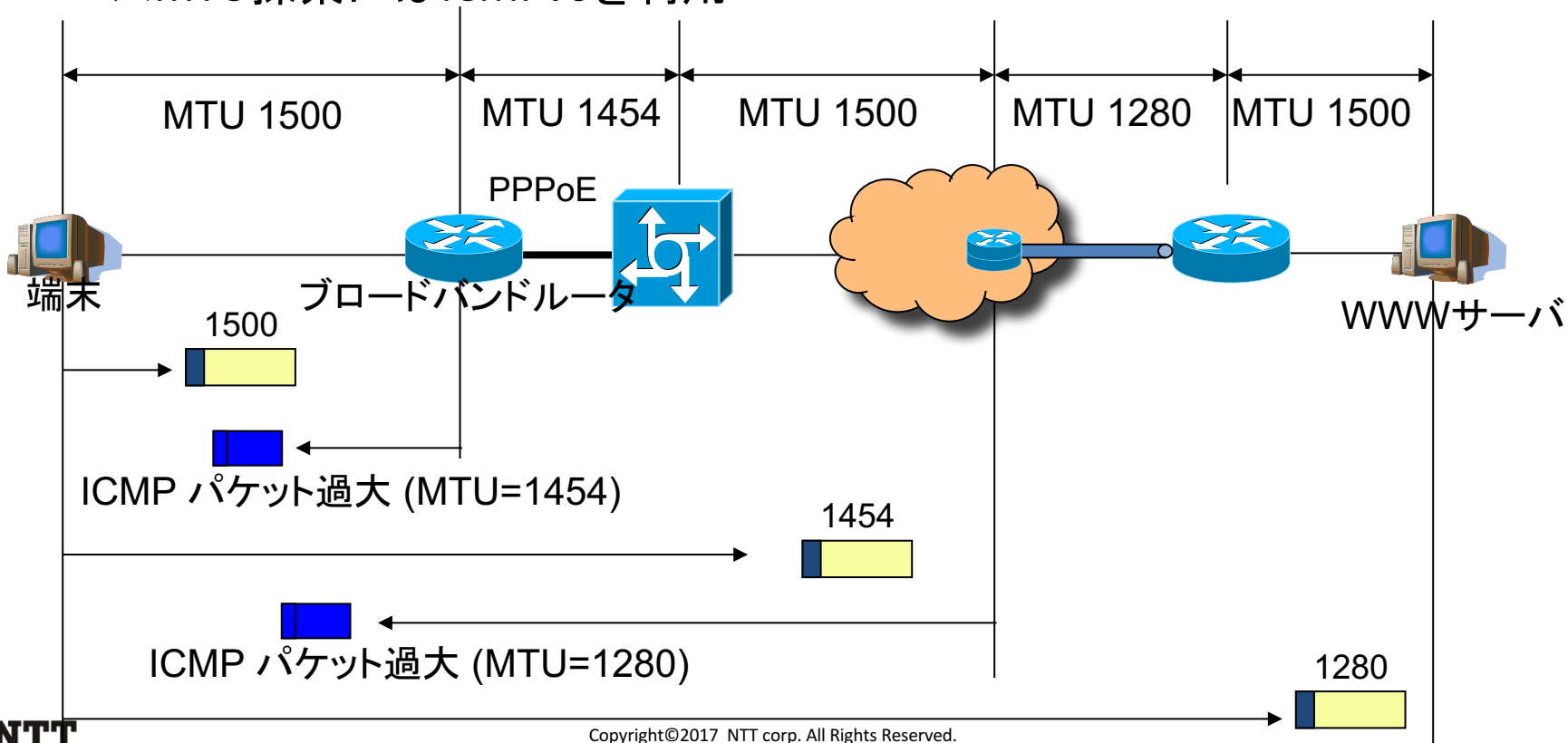
- IPv4 と基本的な考え方は同じだが, ICMPv6の重要性に留意
 - IPv6では, 通信に重要な役割を果たすパスMTU探索 (PMTUD: Path MTU Discovery) に ICMPv6 を利用している.
 - IPv4でのICMPのフィルタポリシーによっては, 要注意
- IPv6の特徴の一つである, 「拡張ヘッダ」の扱い

- IPでは, 途中の経路で, 転送可能なパケット最大長(MTU: Maximum Transmission Unit)が変わることがある
- IPv4では, 経路途中でパケットの断片化が発生

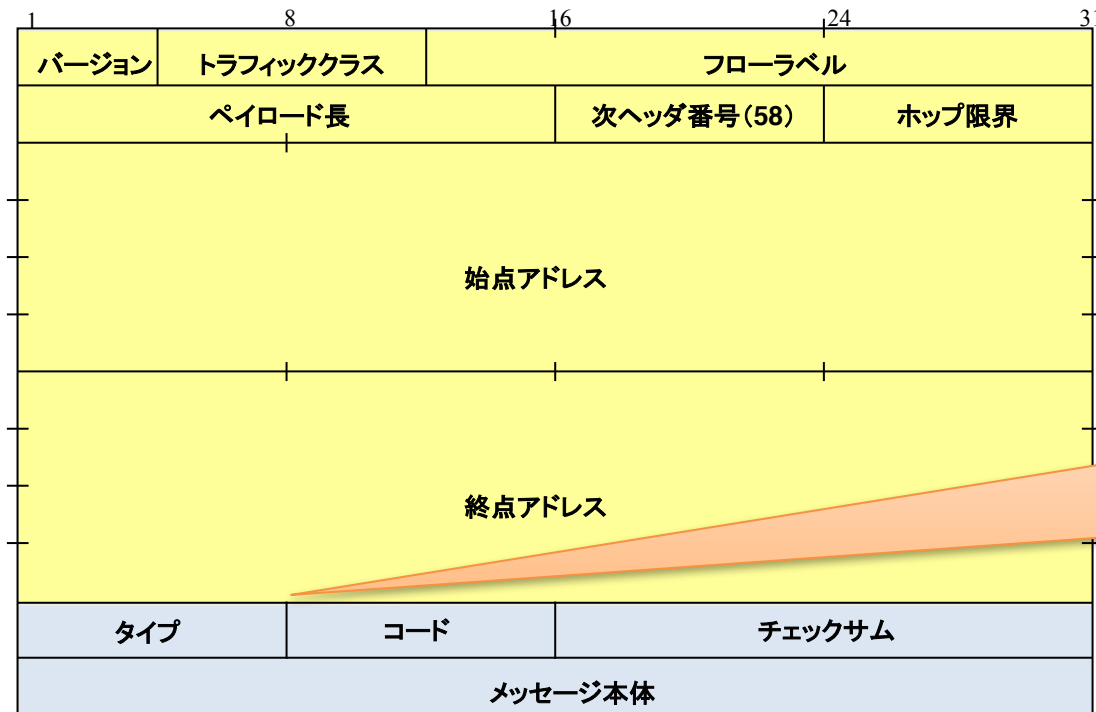


- IPv6では経路途中の断片化はしない。断片化は、ソースノードが実施。
 - パケットは、通信相手までのMTUにて実施。パスMTU探索が重要な役割を占める。

- パスMTU探索にはICMPv6を利用



- パスMTU探索がうまくいかないと、所謂”パスMTUブラックホール”が発生
 - ユーザは、通信ができたり、出来なかったりという状況になる
 - システム的にも、
 - 届かないメールがある。サーバは、ping に返答する。
 - サーバには、ssh等ではログインできる
 - ファイルがたくさんあるディレクトリでls すると固まる等といった、原因がわかりにくい事象となる。



IPv6ヘッダ

タイプは8bit

- 0～127はエラー通知
- 128～255はそれ以外

コードは8bitで、Typeごとに定義された値

ICMPv6ヘッダ

- **ICMP Error Message (type 0～127)**

- Destination Unreachable (type 1)
- Packet Too Big (type 2)
- Time Exceeded (type 3)
- Parameter Problem (type 4)

パスMTU探索を動作させるには、Type 2 のICMPv6メッセージを通過させることが必要

- **ICMP Informational Message (type 128～255)**

- Echo Request (type 128)
- Echo Reply (type 129)
- Router Solicitation (type 133)
- Router Advertisement (type 134)
- Neighbor Solicitation (type 135)
- Neighbor Advertisement (type 136)
- Redirect Message (type 137)

- それ以外にも、以下のICMPv6は通過させるべき
 - Destination Unreachable(Type 1)
 - TCP等がタイムアウトするまで通信できないことがわからない
 - IPv4へのフォールバックが遅くなる
 - Time Exceeded (type 3)
 - TCP等がタイムアウトするまで通信できないことがわからない
 - Traceroute6 が利用不可
 - Parameter Problem (type 4)
 - 障害解析が困難になる(エラーの原因がわからない)
 - ネクストヘッダタイプ異常(Code1)とIPv6オプション異常(Code2) 等

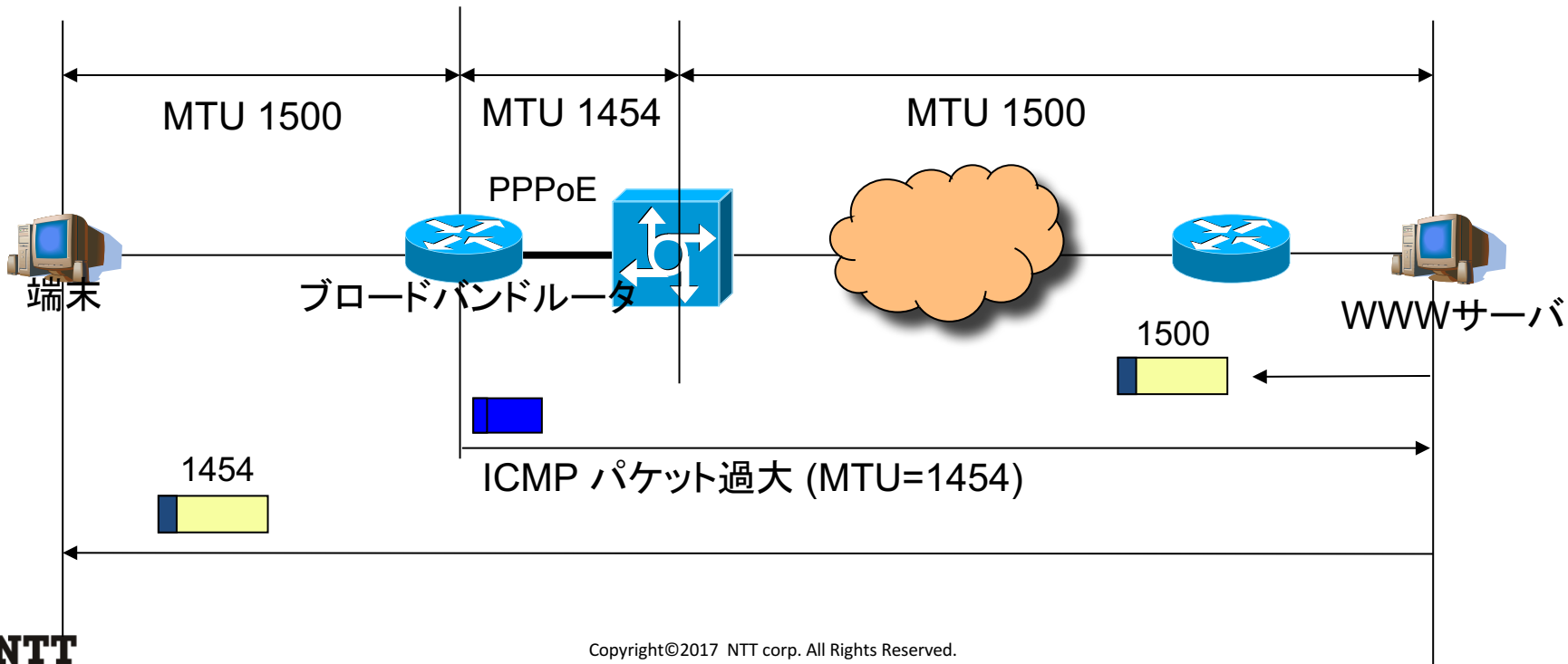
参考：ICMPとICMPv6の比較.

タイプ	ICMP	タイプ	ICMP6
0	Echo Reply	129	Echo Reply
3	Destination Unreachable	1	Destination Unreachable
4	Source Quench		
5	Redirect	137	Redirect
8	Echo Request	128	Echo Request
9	Router Advertisement	134	Router Advertisement
10	Router Solicitation	133	Router Solicitation
11	Time Exceed	3	Time Exceed
12	Parameter Problem	4	Parameter Problem
13	Timestamp		
		2	Packet too Big

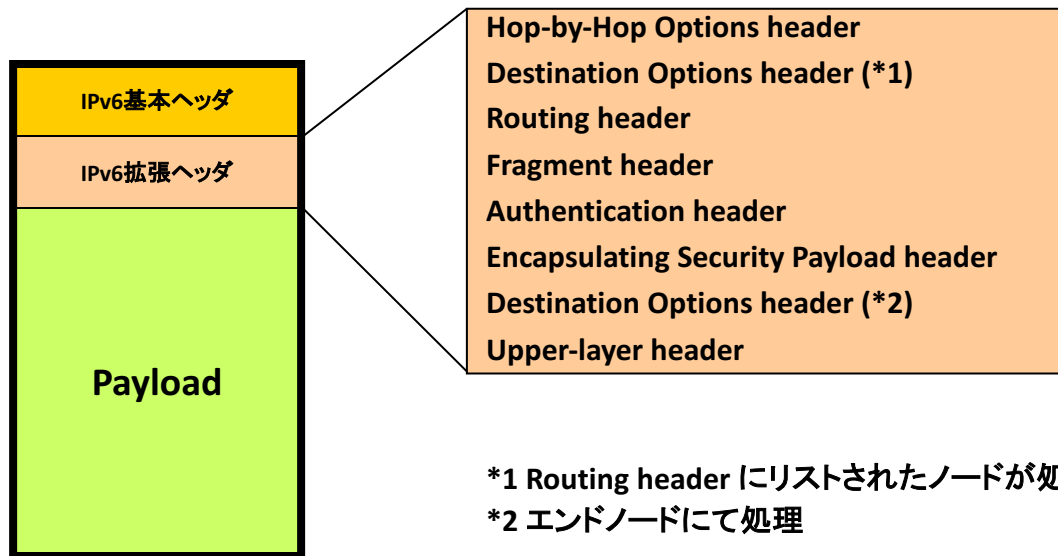
パスMTU探索問題：サーバの観点



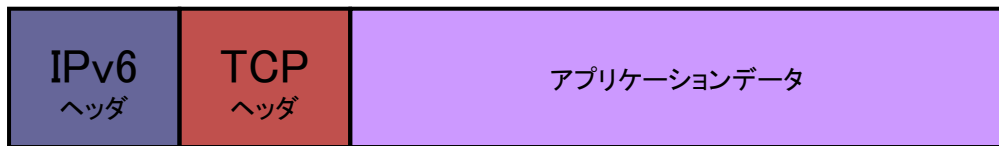
- サーバもパスMTU探索を実施
 - サーバを設置する際に、入りルータのフィルタも同様に考える必要がある。



- IPv6は、プロトコル自体の機能拡張をしやすいように、「拡張ヘッダ」が定義されている。
- モバイルIPや、IPsecが拡張ヘッダを利用



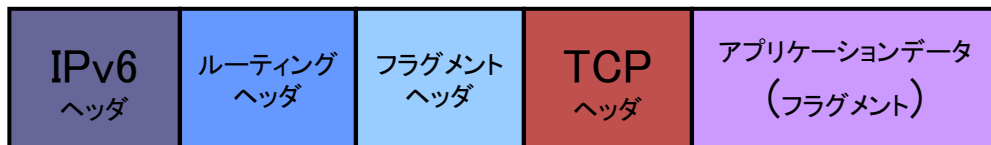
拡張ヘッダのチェーン



次のヘッダ
= TCP



次のヘッダ = ルーティング 次のヘッダ = TCP



次のヘッダ = ルーティング 次のヘッダ = フラグメント 次のヘッダ = TCP

- IPv6にて，利用する機能に応じ，フィルタ設定を考慮する必要がある.
- 例：
 - IPsec を利用するためには，AH, ESPが必須
 - フラグメントパケットを扱うために，断片化ヘッダは通すべき(DNS等で必要) 等

- 拡張ヘッダが付与されたパケットは、インターネット上でフィルタされる可能性あり。

Alexa's Top 1M Sites Dataset: Packet Drop Rate for Different Destination Types That Were Dropped in a Different AS

	Destination Option	Hop-by-hop option	Fragment
Web servers	10.91%	39.03%	28.26%
Mail servers	11.54%	45.45%	35.68%
Name servers	21.33%	54.12%	55.23%

RFC7872 より抜粋

- 経路途中で、拡張ヘッダをどう扱うべきかの議論が進んでいる。

”Recommendations on the Filtering of IPv6 Packets Containing IPv6 Extension Headers”

- <https://tools.ietf.org/html/draft-ietf-opsec-ipv6-eh-filtering>
- 拡張ヘッダごとに、推奨される扱い方、フィルタした場合の影響等を記述
- 例：IPsec EH (Protocol Number = 50)
 - Specific Security Implications
 - 宛先に対するDoS の手段として利用される可能性あり
 - Operational and Interoperability Impact if Blocked
 - IPsec の利用が出来なくなる
 - Advice
 - 中間システムでえあ、EHパケットは通すべき

ドラフト段階！

LAN管理

- IPv6とIPv4の大きな違いの一つは、IPv6の近隣探索(ND: Neighbor Discovery)機構
 - NDに関するセキュリティ課題は多い
 - Insider による攻撃が多い, という報告があることから重要

北口先生の「LAN管理」のお話に注意！

アドレス管理

- アドレッシング(どのようにアドレス設計をするか)は、セキュリティ向上に関する大きなポイント
 - リンクローカルアドレスによる通信
 - プライバシに関する課題
 - インタフェースID(IID)に利用する値
- ネットワークスキャン耐性
 - アドレス空間が広いため、スキャンは困難だと言われるが、割当方法や使用方法により、限定可能
 - IPv6のアドレッシングアーキテクチャを理解し、場所・目的にあったアドレス利用や、アドレス割当方法を推奨

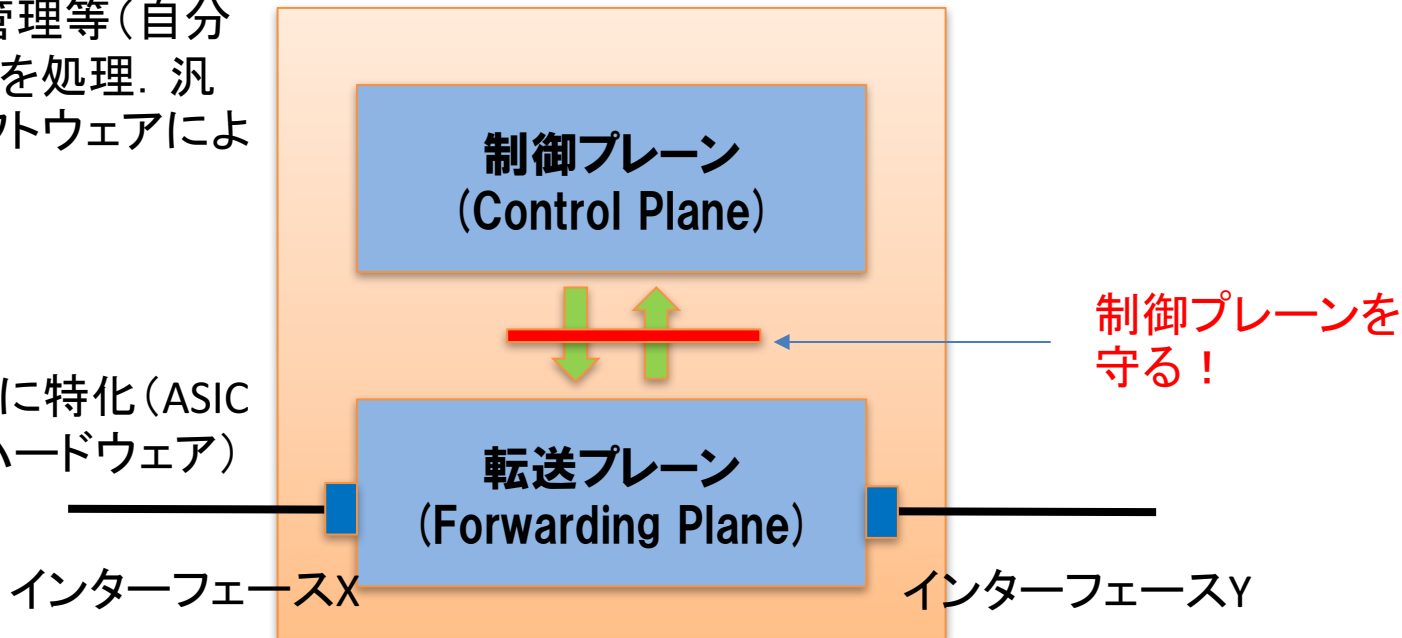
北口先生の「アドレス管理」のお話にご注意！

ルータ管理

- DoS等にやられやすい, 「制御プレーン」を守ることが重要.

経路計算, 管理等(自分宛の packets を処理. 汎用の CPU, ソフトウェアによる構成)

パケット転送に特化(ASICによる専用ハードウェア)



- 制御プレーンには、不正な制御パケットを渡さない
 - ACL 等で、フィルタする
- 制御プレーンのCPUの負荷を軽減するため、制御パケットのレートリミット等を実施
 - 不正なOSPFv6パケットにより余計な経路計算をさせるといった攻撃がある。経路計算の回数を制御することも必要。
- 対象となる制御パケットの種類
 1. 制御プロトコル：経路制御プロトコル（OSPFv3, BGP等）, NDP, ICMP.
 2. 管理プロトコル：SSH, SNMP, IPfix, 等
 3. 例外パケット

対象：経路制御パケット（OSPFv3, BGP等）, NDP, ICMP

制御プレーン負荷軽減のため、全ルータインタフェースの入力フィルタに以下を設定することを推奨

- リンクローカルアドレス以外からの、OSPFv6パケット（次ヘッダ番号89）、RIPngパケット（UDPポート521）を落とす
- BGPの接続先以外からのBGPパケット（TCPポート179）を落とす
- すべてのICMPパケットを許可（通過するもの、ルータのインタフェース宛のもの）

注：

- IPsecを利用したOSPFv3を落とすことは不可能（ACLでは、IPsecのAHやESP拡張ヘッダを解釈できない）。
- 不正ないパケットも、レートリミットすべき。どの程度にするかは、制御プレーンのCPUの性能に依存

対象：SSH, SNMP, syslog, NTP 等

全ルータインタフェースの入力フィルタに以下を設定することを推奨

- 利用しているプロトコル外の、ルータ宛の packets を落とす (例: SSH を利用している場合には、TCP のポート 22 を許可、他を落とす)
- セキュリティポリシーに合致しない始点アドレスの packets を落とす (例: NOC のアドレス以外からの SSH を落とす、等)

注: 不正な packets も、レートリミットすべき。どの程度にするかは、制御プレーンの CPU の性能に依存

対象：制御プレーンでの処理を必要とする転送プレーン（データプレーン）の
パケット

例：

- パケットが大きすぎて転送出来ず、ICMP パケット過大メッセージを生成する
 - Hop-by-hop 拡張ヘッダの処理
 - ルータの実装に依存する特定の処理（拡張ヘッダチェーンが長すぎてハードウェアで処理できない等）
- このようなパケットに対しては、レートリミット以外の手はない。

注：

- レートリミットをすると、パスMTU探索に必要な処理が落ち、パスMTUブラックホールを発生させる可能性がある。
- レートリミットは、入力側だけでなく、出力側（ICMP応答等）も必要（出力処理軽減、パケット増幅攻撃を防ぐ）。

「経路制御のセキュリティ」を担保するためには、一般的に、以下を考慮する必要がある

1. 近隣(Neighbor)/ピアを認証する
2. ピア間のルーティングアップデートを守る
3. 経路のフィルタを実施する

- 経路制御の重要な要素：近隣ノード(ピア)との関係確立
- 近隣ノード(ピア)の認証
 - MD5や HMAC を利用し，経路制御を実施する前に相手を認証
 - OSPFv3: IPsec を利用可能だが，IPsec の実装はOSPFv3的には必須ではない
 - IPsec が使えないOSPFv3実装の場合には別途手当が必要
 - 歴史的経緯による実装の差に注意(AHの扱い等)
 - ESPを使うことで，経路情報自体も暗号化可能

- OSPFv3 では, IPsec が利用できる.
- IPv6では, IPsec が利用可能？
 - 実際には, 設定の難しさや, ハードウェア・ソフトウェアの制限から利用は困難な場合が多い.

- 経路フィルタポリシーは、目的や設定場所(外部からの経路をフィルタしたいのか、内部の経路なのか)によって違うが、基本的にIPv4と考え方は同等.

例:

- 内部経路や、グローバルに経路制御可能なIPv6アドレス以外をエッジで落とす.
- 不正な経路, IANA等での予約経路は受け取らない・出さない
- JPIRR, RADB等を参照し, 正しい経路オリジン, プレフィックス所有者以外の経路を落とす, 等
- IPv6での推奨フィルタ:
 - ” IPv6 Router Setting Reference”
 - <http://www.team-cymru.org/templates/all-templates.html#ipv6-router-reference>

ネットワークタイプ別セキュリティ考察 (IETFでの議論より)

以下の3種のネットワークにおけるIPv6セキュリティの考え方概略を解説

1. 企業ネットワーク
2. サービスプロバイダネットワーク
3. 家庭ネットワーク

- 外部との接続点におけるセキュリティ
 - ファイアウォールにおけるフィルタポリシーは、IPv4のポリシーから導出可能
 - 以下、更に注意すべき点：
 - 内部で利用しているIPv6アドレスを外部に出さない
 - 不正なIPv6アドレス、予約されていないIPv6アドレスからのパケットを内部に入れない
 - ICMPv6メッセージを適切に処理（PMTUD， ND等）
 - 拡張ヘッダを適切に処理（ESP, AH を通す， 等）
 - 注：「次ヘッダ番号」でのフィルタの際， 上位プロトコルをフィルタしないよう注意（TCP, UDP等）
 - 不正なIPv6ヘッダチェーンをもつパケットをフィルタ（双方）
 - 必要の無いサービスをフィルタ
 - Anti-spoofing 機構， レートリミット， 制御プレーン制御機構を導入

- 内部におけるセキュリティ
 - IPv4と同じポリシーを適用可能
 - 以下, IPv4との差分:
 - 近隣探索 (ND: Neighbor Discovery) の扱い
 - IPv6 in IPv4 トンネルの扱い
 - ホストのファイアウォール (パーソナルファイアウォール) の実装
 - IPv4とIPv6を別に扱っておりポリシーが違う, IPv6サポートなし, など
 - 注:
 - ホストでは, 認証等のトランスポートにIPv4を使っていることが多い (RADIUS, TACACS+, SYSLOG など). IPv6に関連する情報もこれら経由で通知されることがある.

- BGP
 - BGPにおけるセキュリティ考慮ポイントは、IPv4と同等。
 - TCPセッションの認証
 - TTLセキュリティ(IPv6ではホップ限界)
 - プレフィックスフィルタ
 - RTBH (Remote Triggered Black Hole Filtering)のIPv6用アドレスも定義されている。
 - 100::/64 (RFC6666)

- 一般的に、家庭ネットワークは管理者不在
 - IPv6は既に多くのデバイス(PC, スマートフォン, アプライアンス等)で有効になっている
 - IPv6接続性がなくても, Terodo等のIPv4トンネルで接続する可能性あり
 - 家庭内は, リンクローカルアドレスで通信可能



パーソナルファイアウォール等での, IPv6対応(IPv4トンネル対応等も含む)が進展することが期待される。

- IPv6インターネットへの接続性があり、家庭用ゲートウェイ (RG: Residential Gateway) がある場合
 - RGでセキュリティの設定が可能
 - 現状, よく利用されているポリシー:
 - 外向け通信のみ許可: IPv4の NAT と同等. IPv6の利点である end-to-end 通信が出来ない
 - In/Out フルオープン, 防御は各ノードで, という考え方もある.
 - Swisscom などでは, フルオープン+ α を利用しているとのこと
 - 基本, In/Out オープン, TCP/UDP の well-known ポートや, 悪用されるポートを閉じる

今後のインターネット利用方法によって, 変わってくると考えられる.

- 「運用」観点からの、IPv6のセキュリティについて概観
- 今後のインターネットは、
 - IPv6/IPv4混在環境となる
 - QUICなどの新たなトランスポートプロトコルが利用される
 - IoTなど、新たな利用方法が広がる

ため、TPOに合わせたセキュリティ対応が重要となる。