

# Internet Week 2013

## SDN再入門

### <WAN・キャリア編>

富士通研究所

ネットワークシステム研究所

清水 翔

## ■ OpenFlowとは何か？

- 基本的なコンセプトと機能
- スイッチの制御方法
- 規格の標準化と標準化団体
- 規格の変遷
- ユースケースおよび関連プロジェクト

## ■ NFVとは何か？

- 基本的なコンセプト
- 登場の背景
- アーキテクチャ概略
- メリットと課題
- ユースケース

## ■ 名前

- 清水 翔

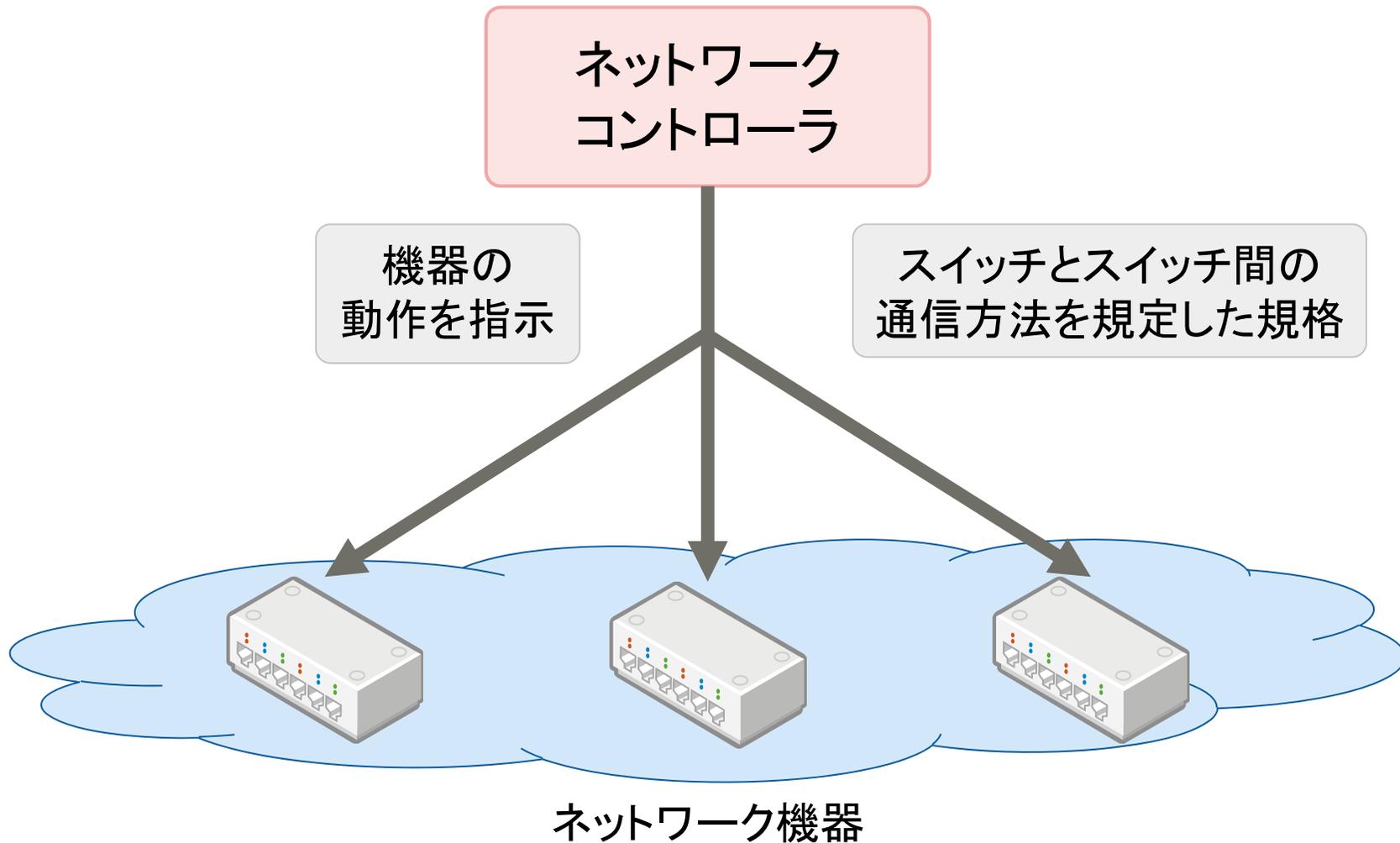
## ■ 経歴

- 2010年3月 慶應義塾大学大学院理工学研究科 博士課程修了
- 2010年4月～ (株)富士通研究所 入社

## ■ 研究テーマ

- 大学: 光ネットワークのトラフィックエンジニアリング、アーキテクチャなど
- 会社: 省電力ネットワーク(ルーティングアルゴリズム) → SDN

## ネットワーク機器を制御するプロトコル



## パケットの転送方法を指示できる

指示モデル

条件にマッチするパケットに対して  
実行するアクションを指示する



例えば

条件  
アクション

宛先MACアドレスがxであれば  
ポート1に転送する

# 指定可能な条件 (OpenFlow 1.0)

✓ 入力ポート番号

L2

✓ 送信元MACアドレス

✓ VLAN ID

✓ 宛先MACアドレス

✓ VLAN Priority

✓ Ethernet Type

L3

✓ 送信元IPアドレス

✓ プロトコル番号

✓ 宛先IPアドレス

✓ IP ToSビット値

L4

✓ 送信元ポート番号

✓ 宛先ポート番号

Forward

指定したポートにパケットを転送

Enqueue

キューに格納(QoS用途)

Drop

パケットを廃棄

Modify-Field

ヘッダの書き換え

- VLAN IDのPush/Pop/変更
- 送信元/宛先MACアドレスの変更
- 送信元/宛先IPアドレスの変更
- IP ToSビットの変更
- 送信元/宛先ポート番号の変更

スイッチ      宛先MACアドレスをもとに転送

ルータ      宛先IPアドレスをもとに転送

OpenFlow

- 送信元MACアドレスがxで
- 宛先IPアドレスがyで
- 宛先TCPポート80番の packets をポートzに転送

レイヤをまたがる転送ルールを決められる

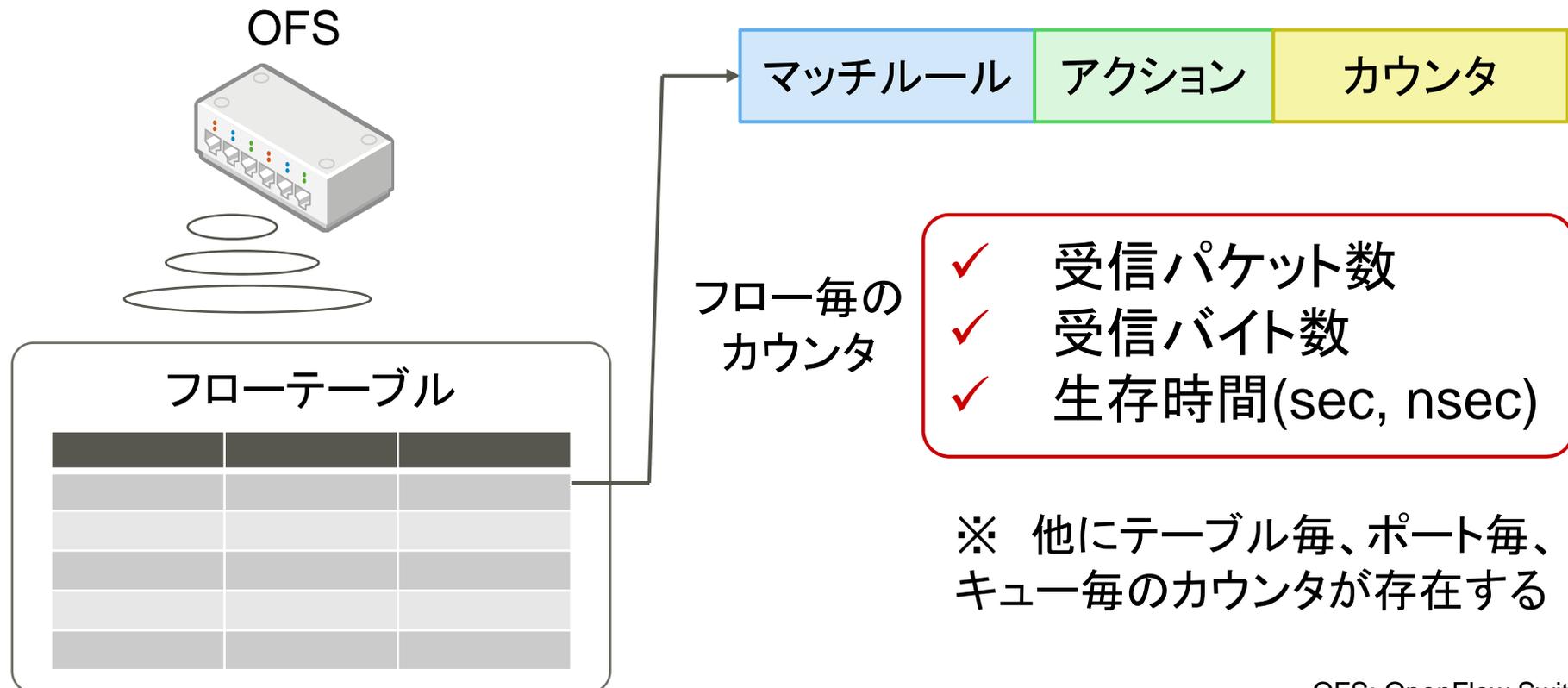
# フローエン트리とその構造

## ■ フローエン트리

- マッチルール、アクション、カウンタから構成される情報

## ■ フローテーブル

- フローエントリの集合体



OFS: OpenFlow Switch

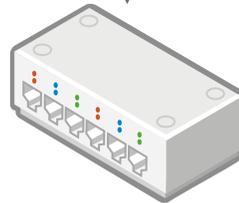
# フローエントリの追加の仕組み

OpenFlow  
コントローラ



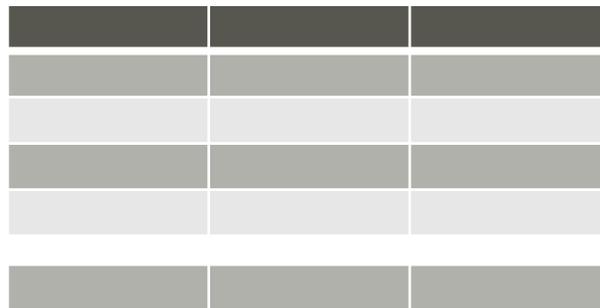
FlowMod  
メッセージ

OpenFlow  
スイッチ



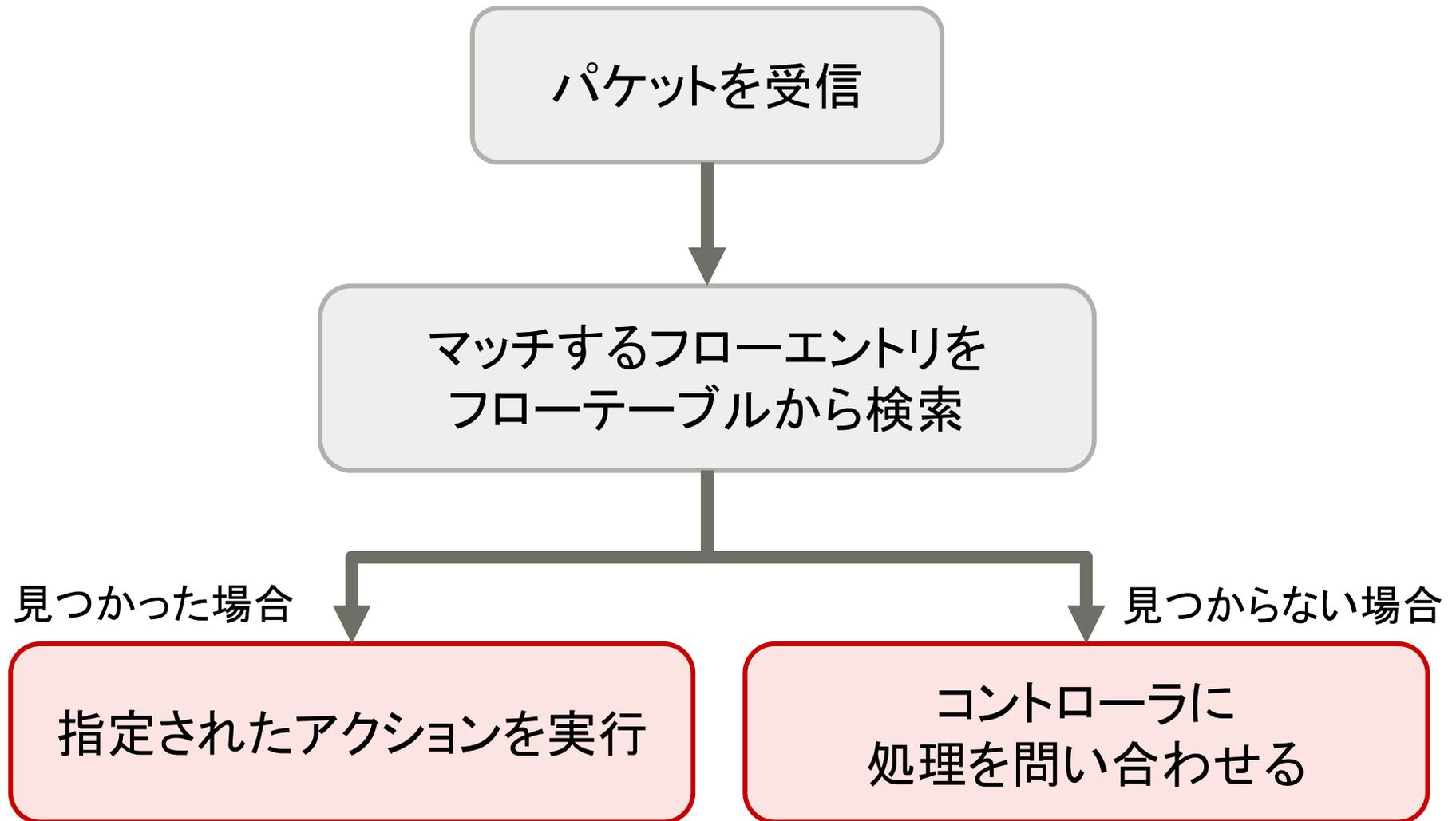
- マッチルール
- 優先度
- タイムアウト
  - Idle
  - Hard
- アクションリスト

追加 →



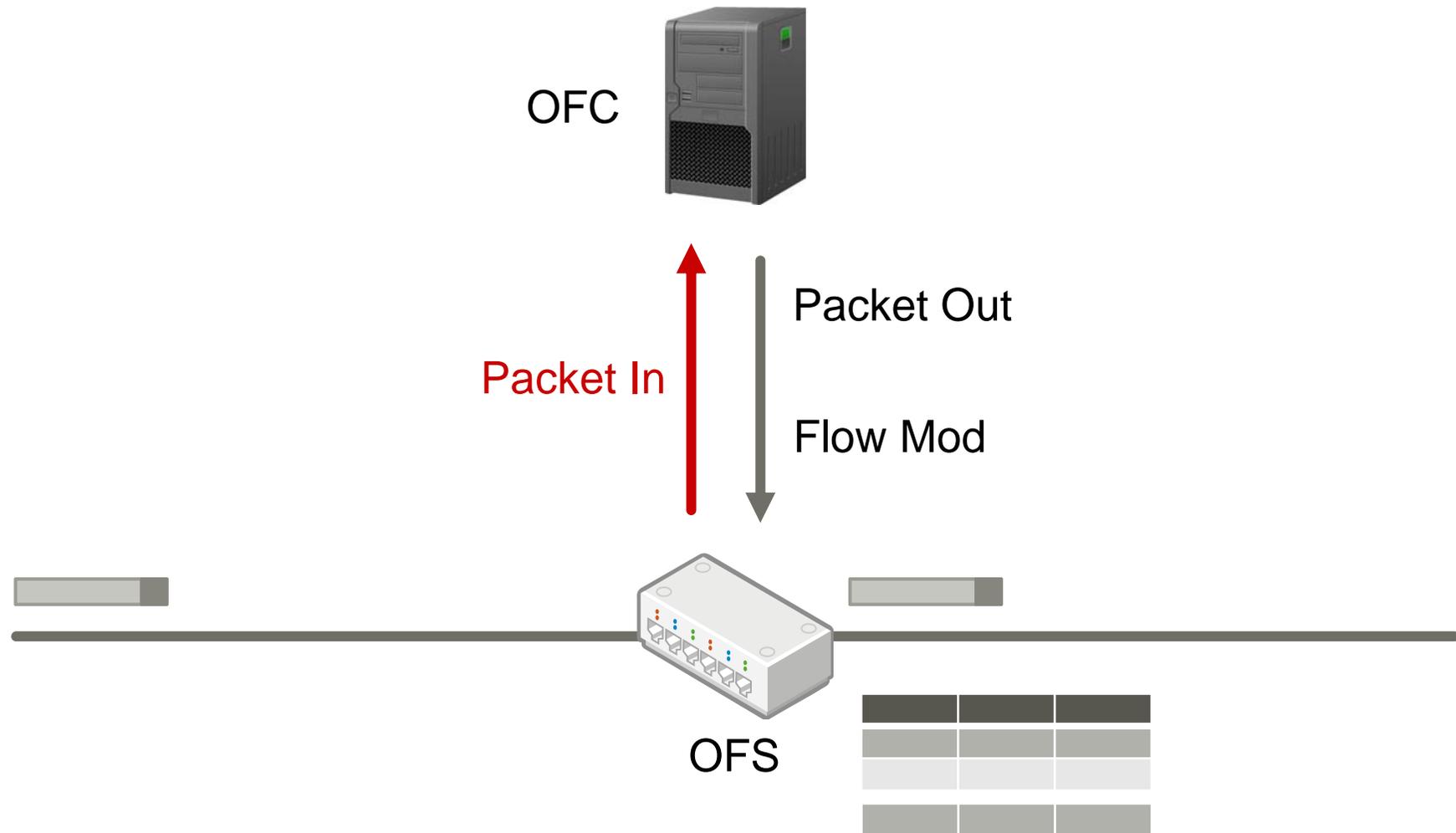
# パケット転送動作

- OpenFlowスイッチは設定されたフローテーブルに従って動作する



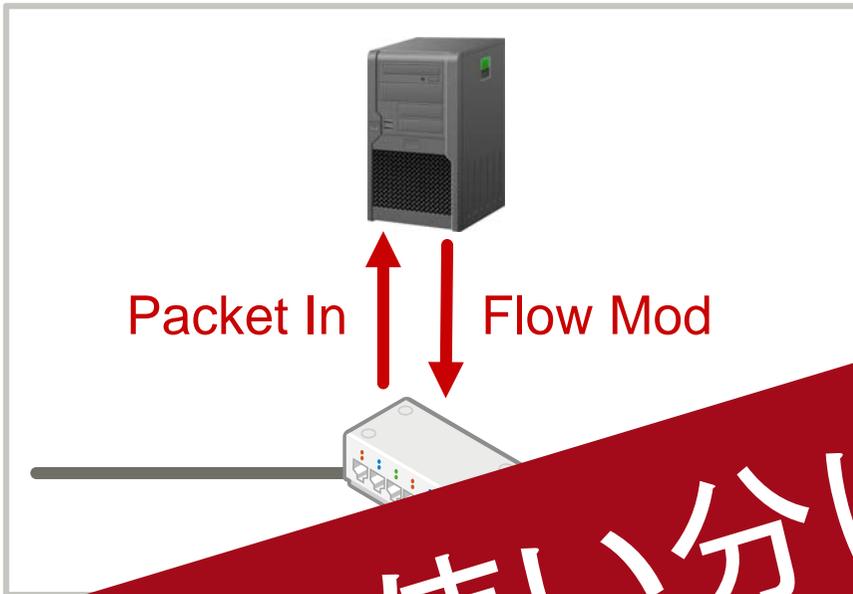
# マッチするエントリがない場合

- スイッチがコントローラへPacket Inメッセージを発行



OFC: OpenFlow Controller    OFS: OpenFlow Switch

## Reactive方式



## Proactive方式



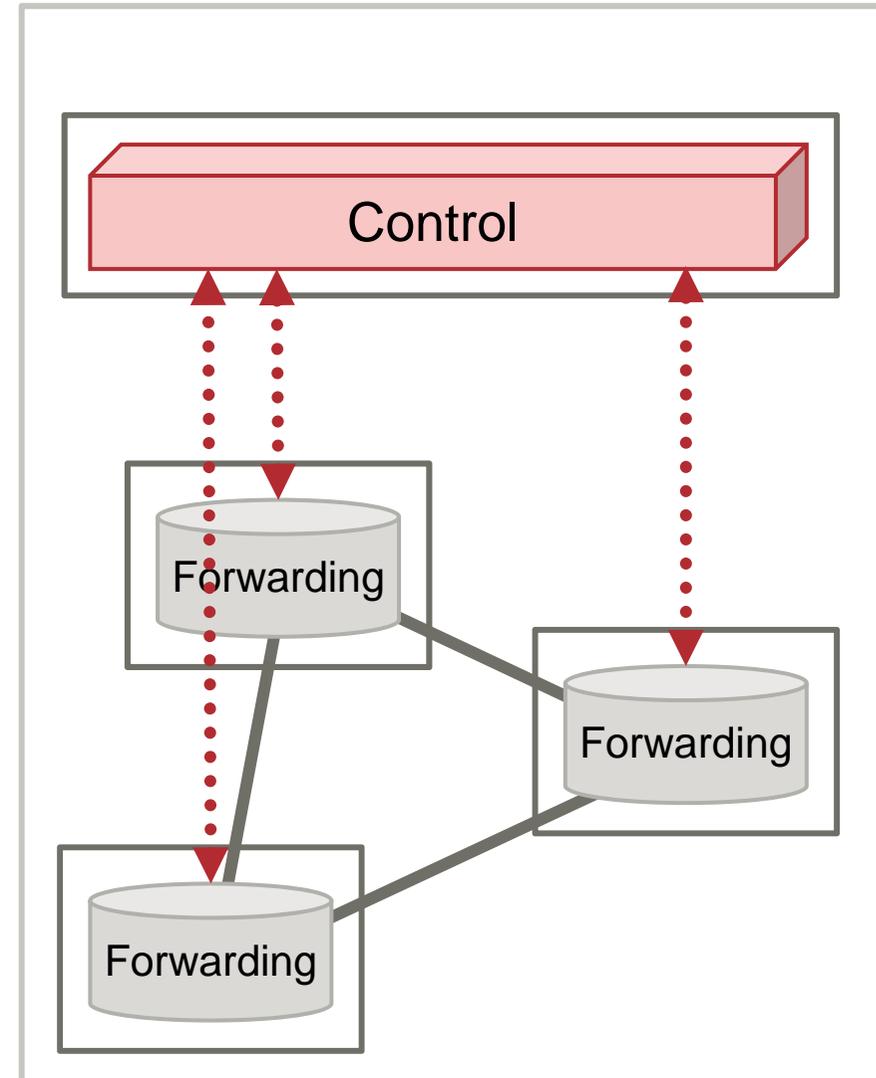
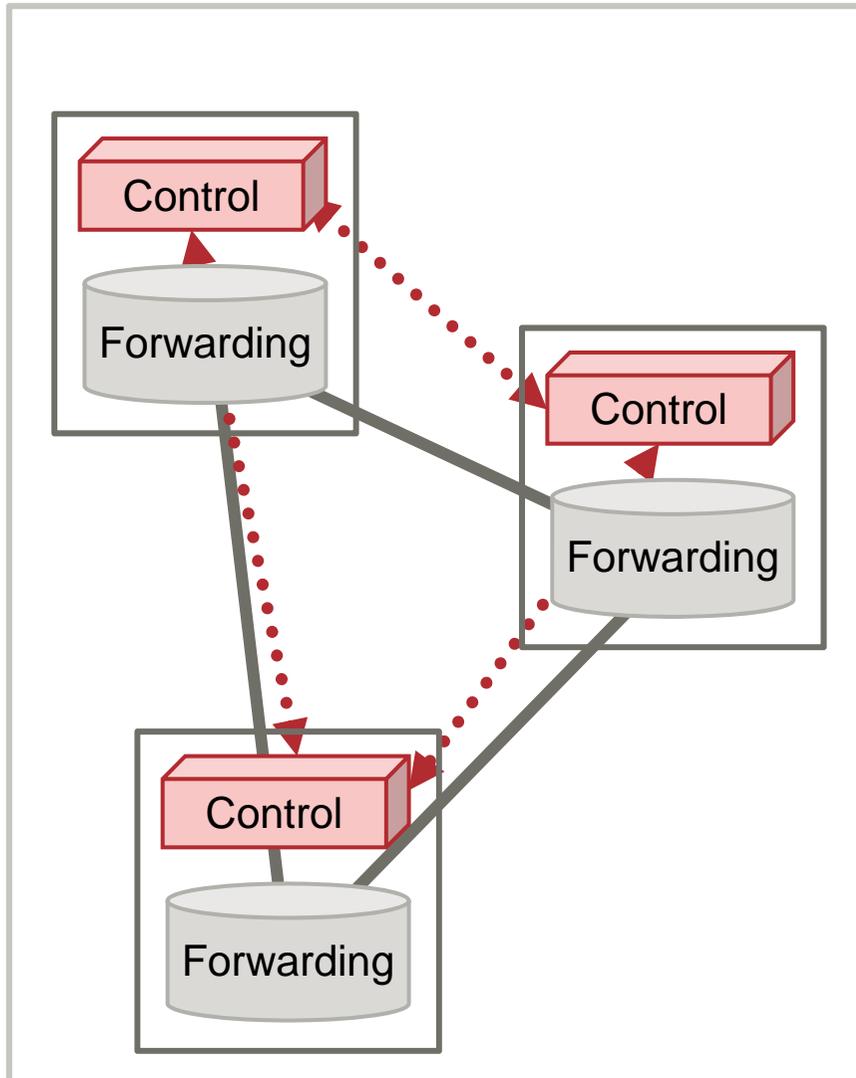
**使い分けが重要**

- コントローラから事前にスイッチに対してフローを設定
- ✓ 到着パケットに応じたダイナミックなフォワーディング制御が可能
- ✓ コントローラへの負荷が高い

- コントローラから事前にスイッチに対してフローを設定
- ✓ 事前に決まったルールを用いて静的にフォワーディング
- ✓ コントローラへの負荷は低い

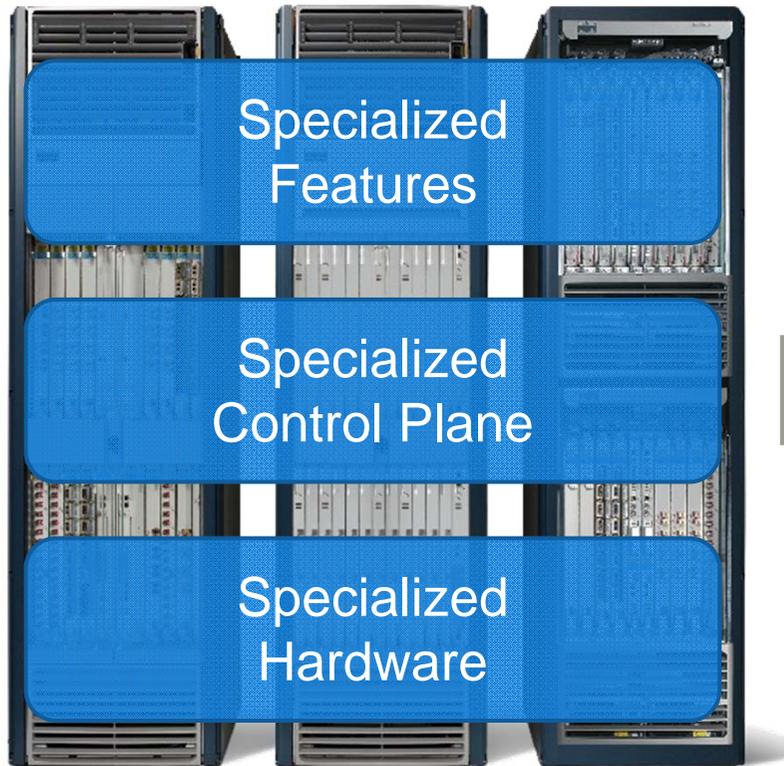
# これまでとの比較 (1/2)

## ■ 分散制御と集中制御

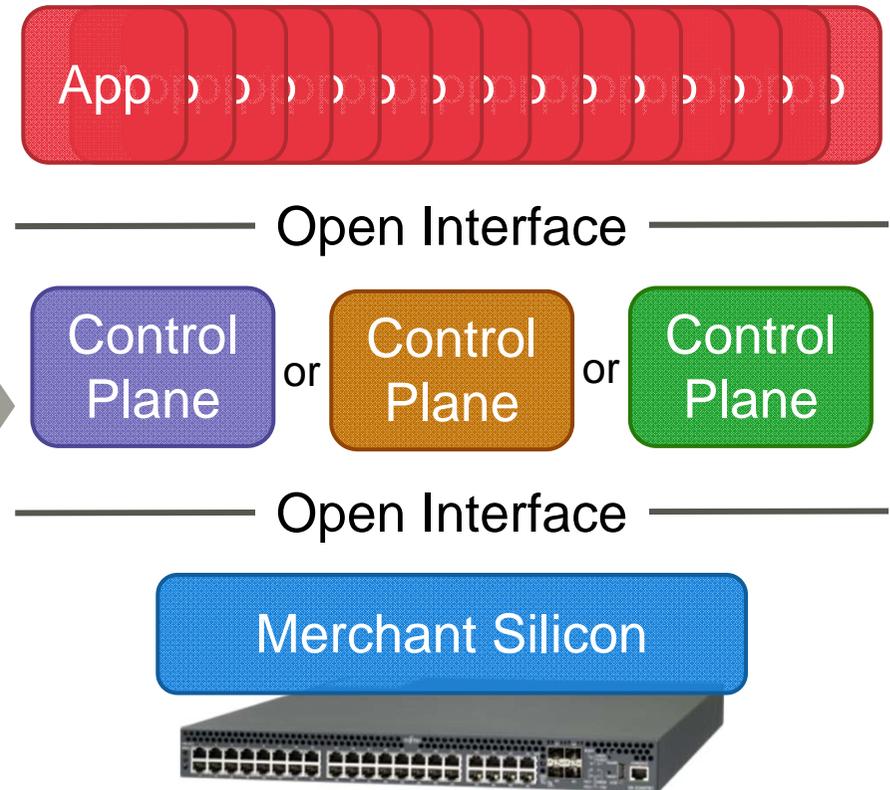


# これまでとの比較 (2/2)

## ■ 垂直統合と水平分業



- ✓ Closed
- ✓ Proprietary



- ✓ Open Standard
- ✓ Open Source

# OpenFlowの標準化

Ver. 1.1以前

OpenFlow Consortium

研究

STANFORD UNIVERSITY など



Ver. 1.2以降

Open Networking Foundation

商用



など  
100社以上

## ■ 設立

- 2011年3月21日

## ■ 設立メンバ



## ■ メンバ企業

- 全リスト: <http://sdndirectory.opennetworking.org/>
- 2013年11月11日時点で116社
- キャリア、ベンダ、サービスプロバイダ、ユーザ、チップベンダなど多彩
- メンバ企業間では自由にお互いの知的財産を使用することができる

## ■ 活動

- OpenFlowの規格標準化

# ONFでの標準化プロセス

## ■ IETF, ITU-Uなどの標準化とは大分違う

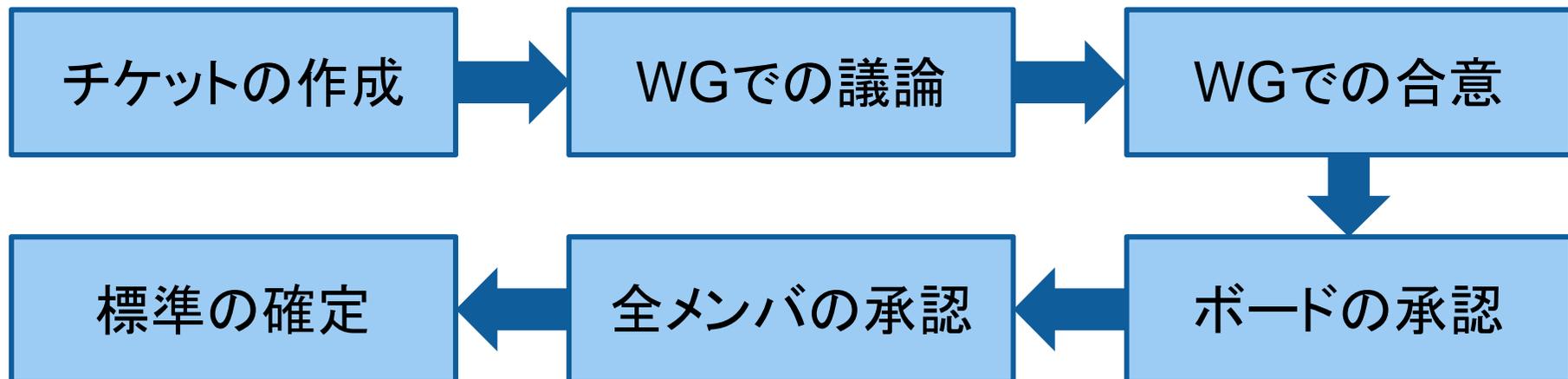
- 従来: ドラフト文書や寄書などの文書作成が重め

## ■ アジャイル、オープンソース的な議論

- プロジェクト管理ツールにチケットを切る
- メーリングリストと電話会議で議論



## ■ プロセス



WG: Working Group

## OpenFlow 1.0

2009年12月31日

- ✓ L2, L3 (IPv4), L4 (TCP/UDP)でのマッチング
- ✓ VLANのPush/Pop/変更
- ✓ シングルテーブル

## OpenFlow 1.1

2011年2月28日

- ✓ Q in Q, MPLSラベルのマッチング
- ✓ MPLSラベルのPush/Pop/変更
- ✓ SCTPヘッダのマッチング、変更
- ✓ グループテーブル (Multicast/Flooding/LAG/Failover)
- ✓ マルチテーブル

## OpenFlow 1.2

2011年12月5日

- ✓ Extensible Match (OXM)への対応
- ✓ IPv6への対応(マッチング、変更)
- ✓ コントローラの冗長化機構 (Role Message)

## OpenFlow 1.3

2012年4月13日

- ✓ 補助接続(Auxiliary Connection)のサポート
- ✓ IPv6拡張ヘッダへの対応
- ✓ Per flow meter(帯域制限などに用いる)
- ✓ PBB (Provider Backbone Bridge)への対応
- ✓ マルチパートメッセージ(統計情報取得方法の拡張)
- ✓ トンネルIDへの対応

## OpenFlow 1.4 2013年8月

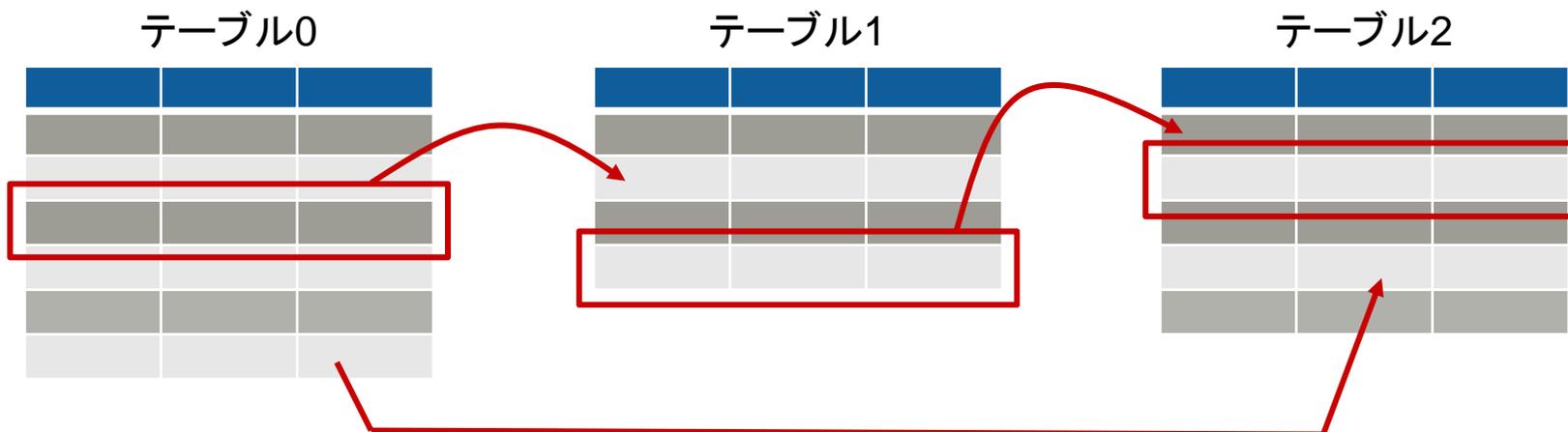
- ✓ TLV形式による拡張可能なメッセージが増加
- ✓ 光ネットワーク用のポート属性の追加
- ✓ Packet Inの発生理由の詳細化
- ✓ フローモニタリング(複数コントローラの協調動作)
- ✓ Roleの変更イベントの通知
- ✓ コントローラのデフォルトの待ち受けポートの変更
  - ✓ 6633から6653へ
- ✓ etc ...

## OpenFlow 1.5 これから標準化議論が開始される

- IETFやITU-Tの標準化のスピードと比べて非常に早い
  - 約1年の間にVer. 1.1からVer. 1.3までバージョンアップ(3規格分)
- あまりに早い規格の変更によって実装が追いつかない事態
  - ハードウェア実装はもちろんのことソフトウェア実装も追従しきれない
  - リファレンス実装が存在せずに、規格のバージョンアップがどんどん進む状態
- 規格の飛躍
  - マルチテーブル: Ver. 1.1 → 実装の難しさ
  - Extensible Match (OXM): Ver. 1.2 → メッセージの大幅な変更
- Ver. 1.3で一旦規格のバージョンアップをフリーズ
  - 実装が進むのを待つ形に
- マイナーバージョンの登場
  - 仕様書の分かりにくい点やバグの修正
    - Ver. 1.0系列 (Ver. 1.0.x)
    - Ver. 1.3系列 (Ver. 1.3.x)

# マルチテーブル (Ver. 1.1で導入)

通常は各テーブルを順次走査



テーブル遷移をアクションにすることもできる

- 複数のテーブルを用いた多段のマッチング処理が可能になった
  - テーブル0: ポートでのマッチング → VLANのPush
  - テーブル1: VLANでのマッチング → MPLSラベルのPush
  - テーブル2: MPLSラベルのマッチング → 出力ポートを決定
- ハードウェア実装の難易度が上がり、Ver. 1.1対応の実装がなかなか出てこない原因になった

# OpenFlow 1.1までのMatch構造体

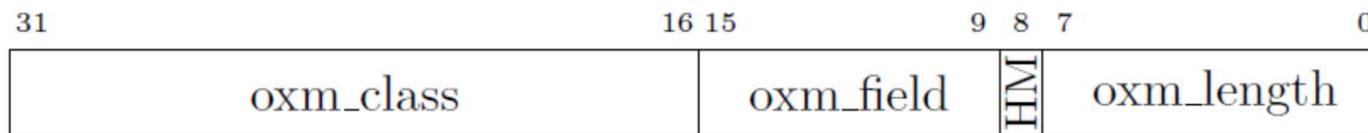
```
647 /* Fields to match against flows */
648 struct ofp_match {
649     uint16_t type; /* One of OFPMT */
650     uint16_t length; /* Length of ofp_match */
651     uint32_t in_port; /* Input switch port. */
652     uint32_t wildcards; /* Wildcard fields. */
653     uint8_t dl_src[OF_ETH_ALEN]; /* Ethernet source address. */
654     uint8_t dl_src_mask[OF_ETH_ALEN]; /* Ethernet source mask. */
655     uint8_t dl_dst[OF_ETH_ALEN]; /* Ethernet destination address. */
656     uint8_t dl_dst_mask[OF_ETH_ALEN]; /* Ethernet destination mask. */
657     uint16_t dl_vlan; /* Ethernet VLAN. */
658     uint8_t dl_vlan_mask; /* Ethernet VLAN mask. */
659     uint8_t ip_src; /* IPv4 source address. */
660     uint8_t ip_src_mask; /* IPv4 source mask. */
661     uint8_t ip_dst; /* IPv4 destination address. */
662     uint8_t ip_dst_mask; /* IPv4 destination mask. */
663     uint16_t tcp_src; /* TCP source port. */
664     uint16_t tcp_dst; /* TCP destination port. */
665     uint16_t udp_src; /* UDP source port. */
666     uint16_t udp_dst; /* UDP destination port. */
667     uint16_t sctp_src; /* SCTP source port. */
668     uint16_t sctp_dst; /* SCTP destination port. */
669     uint32_t mpls_label; /* MPLS label. */
670     uint32_t mpls_tc; /* MPLS TC. */
671     uint32_t align; /* Align to 64-bits */
672     uint32_t metadata; /* Metadata passed between tables. */
673     uint64_t metadata_mask; /* Mask for metadata. */
674 };
675
676 OFP_ASSERT(sizeof(struct ofp_match) == OFPMT_STANDARD_LENGTH);
677
```

対応フィールドによる  
互換性の問題

対応するフィールドが構造体にべた書き

# OXM: OpenFlow Extensible Match

- 対応するマッチフィールドに変更があってもメッセージ構造が変わらないような拡張可能なフォーマットについての議論が行われた
- いろいろな議論の末、TLV (Type-Length-Value)形式のフォーマットを採用
  - Open vSwitchに実装されていたNXM (Nicira Extensible Match)を事実上標準規格として追認



Name		Width	Usage
oxm_type	oxm_class	16	Match class: member class or reserved class
	oxm_field	7	Match field within the class
	oxm_hasmask	1	Set if OXM include a bitmask in payload
	oxm_length	8	Length of OXM payload

- ドラスティックなメッセージ構造の変化のため、Ver 1.2に対応する実装が出てこない要因となった (Ver. 1.3との間隔も短かった)

Source: OpenFlow Switch Specification (Version 1.4.0)

OpenFlow

スイッチ外部からフォーワーディングの指示を柔軟に行うための仕組み(=プロトコル)

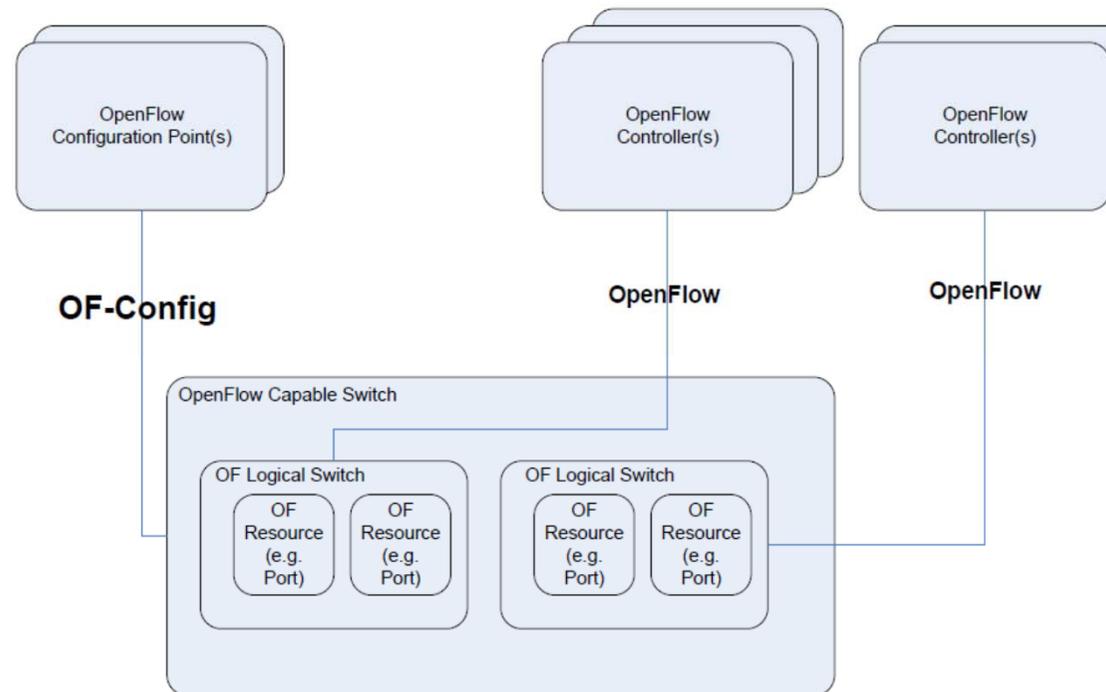
スイッチやポートの設定はスコープ外



OF-Config

## スイッチの設定を行う仕組み

### NETCONF + YANGでコンフィグを設定



- ✓ スイッチとコントローラの接続
- ✓ ポートの追加/削除
- ✓ Dapapath IDの設定
- ✓ ポートのUp/Down
- ✓ キューの設定
- ✓ etc ...

Source: OpenFlow Management and Configuration Protocol (OF-Config 1.1.1)

# ユースケース

## Manage Presentation

Presentation Name

Edit project layout

description

invite collaborators

created with rebase  
modified  
owner: Yandle

download your project

register a new person for  
this project

email

# Projects

replace

could be replaced by FTP?

Delete

delete this presentation...

← doesn't actually  
delete the presentation

LICENCE

- © CC ~~~~~
- ~~~~~
- ~~~~~

File

cc back

+ New

Delete...



- [THE PROJECT](#)
- [NEWS](#)
- [DEVELOPERS](#)
- [RESOURCES](#)
- [DOWNLOADS](#)



Welcome to OpenDaylight

Watch the video to learn more about the OpenDaylight project.

# OpenDaylight



## PLATINUM MEMBERS



## GOLD MEMBERS



## SILVER MEMBERS



- Linux FoundationがサポートするSDNコントローラのプロジェクト
- License: Eclipse Public License Ver. 1.0 (EPL)
- 12月に最初のリリースを予定(コードネーム: Hydrogen)
- アーキテクチャ
  - Javaで記述
  - OSGiを用いたモジュール機構(Beaconと類似)
  - スイッチを制御するプロトコル(Southbound API)はプラグブル
    - オープンソース版ではOpenFlow (当初は1.0、IBMらの貢献によって1.3対応)
    - CiscoはONE Controller (XNC?)のコードの一部を提供していると思われる
- Cisco vs. Big Switch
  - Big SwitchはFloodlightという同じくJavaのOpenFlowコントローラを開発中
  - 紆余曲折の結果、コントローラのコア部分はCisco寄贈のコードを、アプリケーションはBig Switch寄贈のコードを採用することになった
  - Big Switchはプロジェクトの関与を大幅に縮小 (Platinum Memberを辞めた)



# NFV: Network Functions Virtualisation

## ■ 広義のNFV

- ファイアーウォール、ロードバランサ、VPN装置など従来専用のハードウェアアプライアンス製品が提供してきた機能を汎用サーバ上のソフトウェアとして実現すること

## ■ 狭義のNFV

- ETSI (European Telecommunication Standards Institution: 欧州電気通信標準化機構)のNFV ISG(Industry Specification Group)で議論が行われているネットワーク機能の仮想化技術の標準仕様
- (ヨーロッパの)通信事業者が議論を主導
- 2013年11月11日時点で5本の仕様書とホワイトペーパーを公開  
[http://portal.etsi.org/NFV/NFV\\_White\\_Paper.pdf](http://portal.etsi.org/NFV/NFV_White_Paper.pdf)  
<http://www.etsi.org/nfv>

# 通信事業者は多数を機器を利用

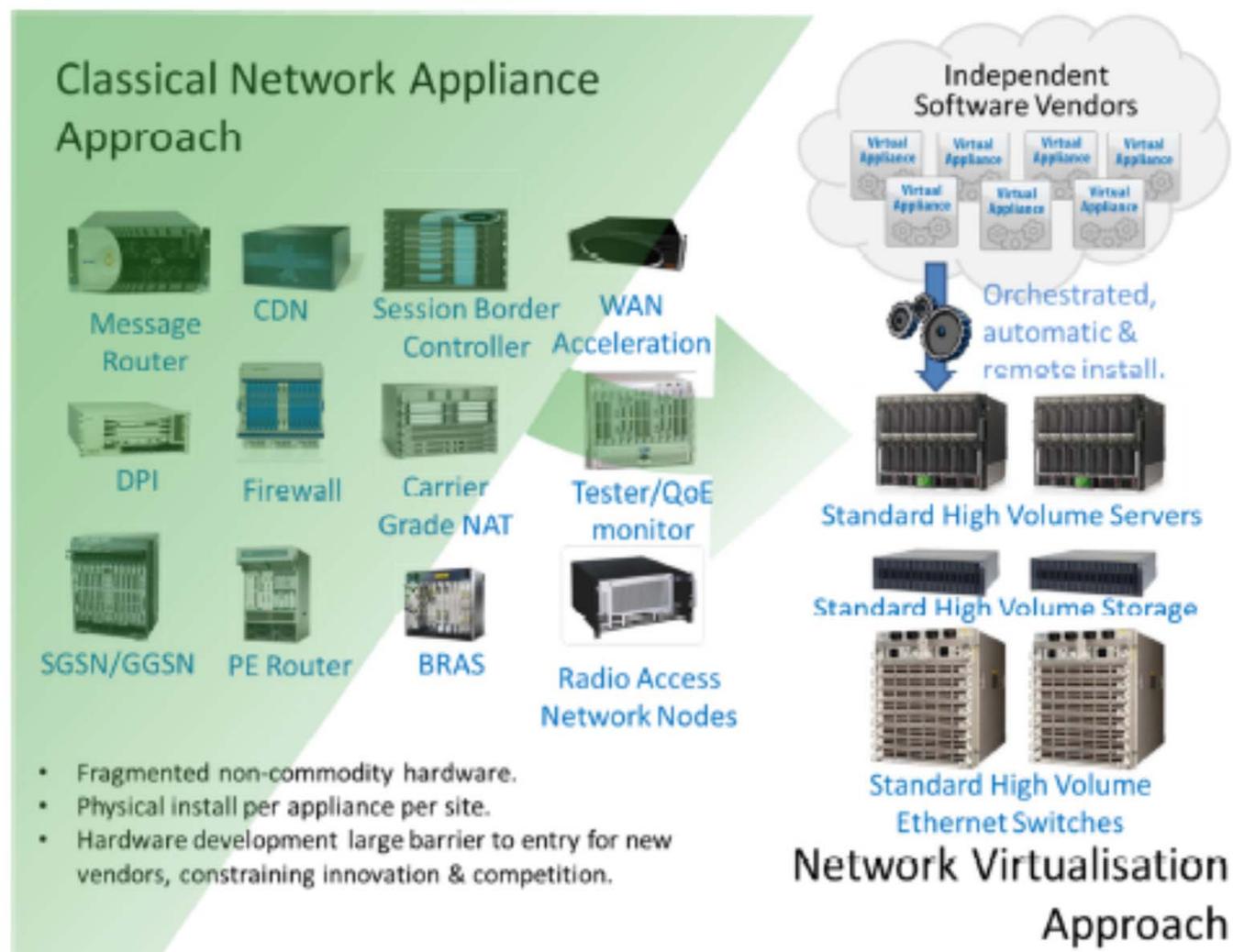


Figure 1: Vision for Network Functions Virtualisation

Source: [http://portal.etsi.org/NFV/NFV\\_White\\_Paper.pdf](http://portal.etsi.org/NFV/NFV_White_Paper.pdf)

# 通信事業者の悩みとNFVのメリット

## ■ 機能毎に専用のハードウェアアプリケーションが必要

### ■ 取り扱いハードウェアの増加

- いろいろなタイプの技術者が必要
- 故障に備えて予備を確保する手間

Airbus A320



## ■ ベンダーロックイン

### ■ 機能によって強いベンダーが違う

### ■ 進化のスピードが遅く、コスト高になりがち



## ■ 汎用サーバ(e.g. IAサーバ)によって設備を統一ができる

### ■ 設備調達コストおよび保守コストの低減

## ■ ベンダーロックインの回避

### ■ 汎用サーバの最新の技術進化のメリットを享受できる

# 例えば独自仕様プロセッサ(電電公社仕様?)



ウィキペディア  
フリー百科事典

メインページ  
コミュニティ・ポータル  
最近の出来事  
新しいページ  
最近の更新  
おまかせ表示

アカウント作成 ログイン

ページ ノート

閲覧 編集 履歴表示

検索



## D60形デジタル交換機

**D60形デジタル交換機**（デーろくまるがたデジタルこうかんき）とは、**電電公社**と交換機メーカー4社（日本電気・富士通・日立製作所・沖電気）が共同開発した、中継系デジタル交換機である。

1982年（昭和57年）に東京の大手町局でサービスを開始。その後、市外系のデジタル化に向けて中継交換機

その後、改称D60形として中継系および加入者階梯系交換機としていまだに広く使われている。

### ハードウェア [編集]

複数の32ビットプロセッサ、交換機独特の付帯装置、および端末との通信を制御するための端末から構成される。なお、交換機自体は架（が）と呼ばれるラックに収められた各プロセッサや、付帯装置で構成されている。

### プロセッサ [編集]

D60は電話交換機に特化した命令セットを持つ**独自仕様プロセッサ**である。時代的にIBMの大型汎用機の影響を強く受けている。1台のD60形交換機は、少なくとも2つのプロセッサを持つ（後述）マルチプロセッサマシンである。通常の運用においては8つないしそれ以上のプロセッサを持つ事が多い。各プロセッサは役割により異なる名称が付けられるが、ハードウェア的にはほとんど同じものであり、走行するソフトウェアの違いにより、異なる機能を発現する。

独自仕様プロセッサ?

# 近年のプロセッサ事情

The image shows a screenshot of three tweets from ICHIRO SATOH (@ichiro\_satoh) on Twitter, dated August 6, 2012. The tweets discuss the challenges of semiconductor manufacturing and the impact of process technology on chip design and cost.

**Tweet 1 (11:49 AM - 6 Aug 2012):** 32nmや45nmの半導体工場は月産数十万個売れるチップでないともコストに見合わない、ネットワーク機器などは数が出ないの... 続けることになり、今後力も下がらない。ウエノいから値段も下がらない

**Tweet 2 (12:06 PM - 6 Aug 2012):** 半導体微細化のコストから、数が出るチップ以外は微細化できない、つまり今後、性能が上がらない、という制約は重要。これを前提にすれば、技術動向はかなり予測できるはず。

**Tweet 3 (12:06 PM - 6 Aug 2012):** 続き。すでに数が出ない特定用途チップは半導体微細化は経済的か理由で止まっているんですよね。それを... ソフトウェア... いといけない。例えば話...

- プロセスの微細化が進み投資額が増大
  - 数の見込めるプロセッサでなければ最新プロセスを使えない
  - ネットワーク向け専用ASICなどは最新プロセスのメリットを享受できない？
- アーキテクチャ的にはIAとARMの2台巨頭という潮流
  - ソフトウェア開発を考えても独自プロセッサはハードルが高くなる

## ■ IAプロセッサの性能向上

- マルチコア
- 内蔵メモリコントローラ
- 内蔵PCIeコントローラ

## ■ パケット処理に最適化されたライブラリの登場

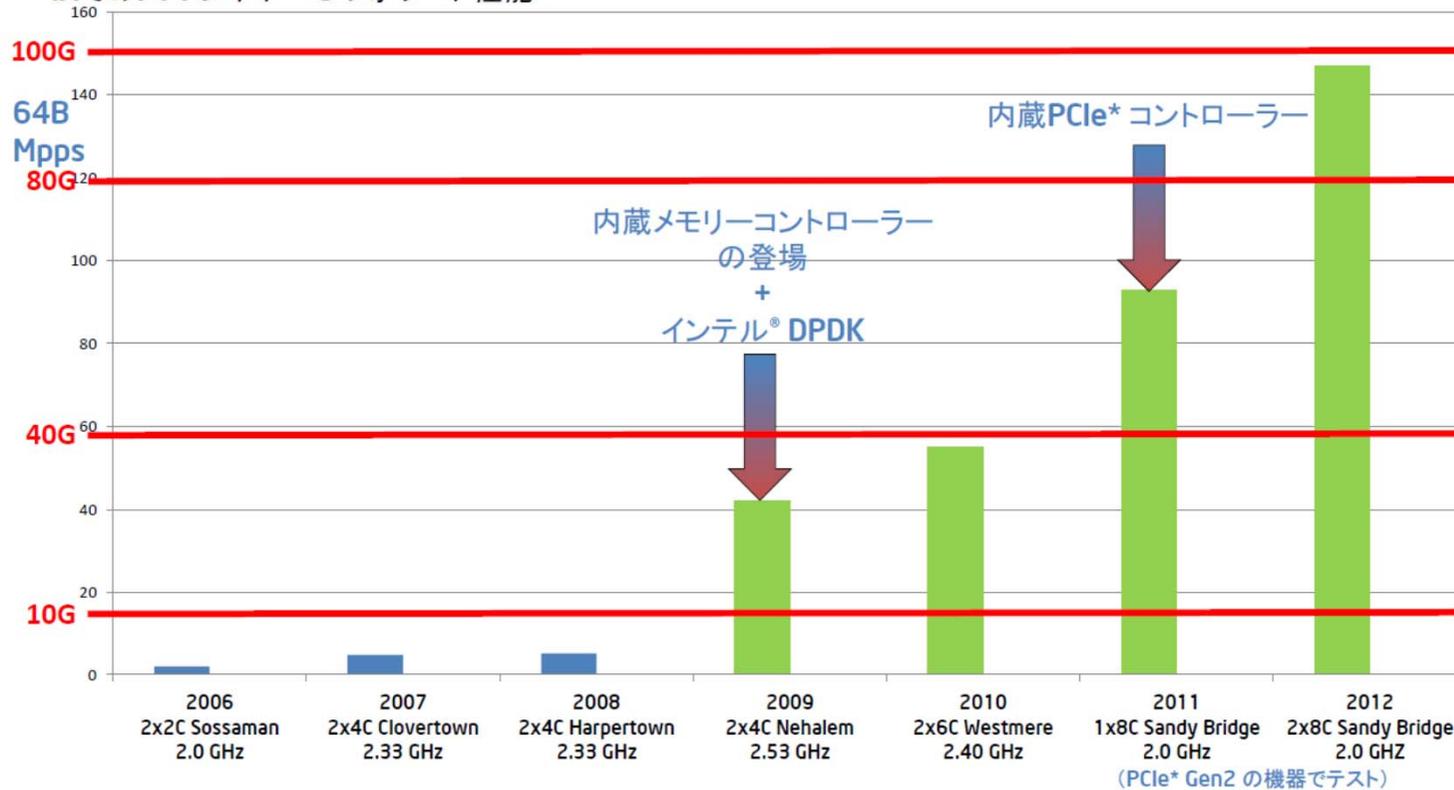
## ■ Intel DPDK (Data Plane Development Kit)

- BSDライセンス
- メモリマネージャ、バッファマネージャ、フロー分類、ドライバなど

## ■ 汎用プロセッサでも高速なパケット処理が出来る環境に

## IA パフォーマンスの年々の向上

iAでのPv4 レイヤー3 フォワード性能



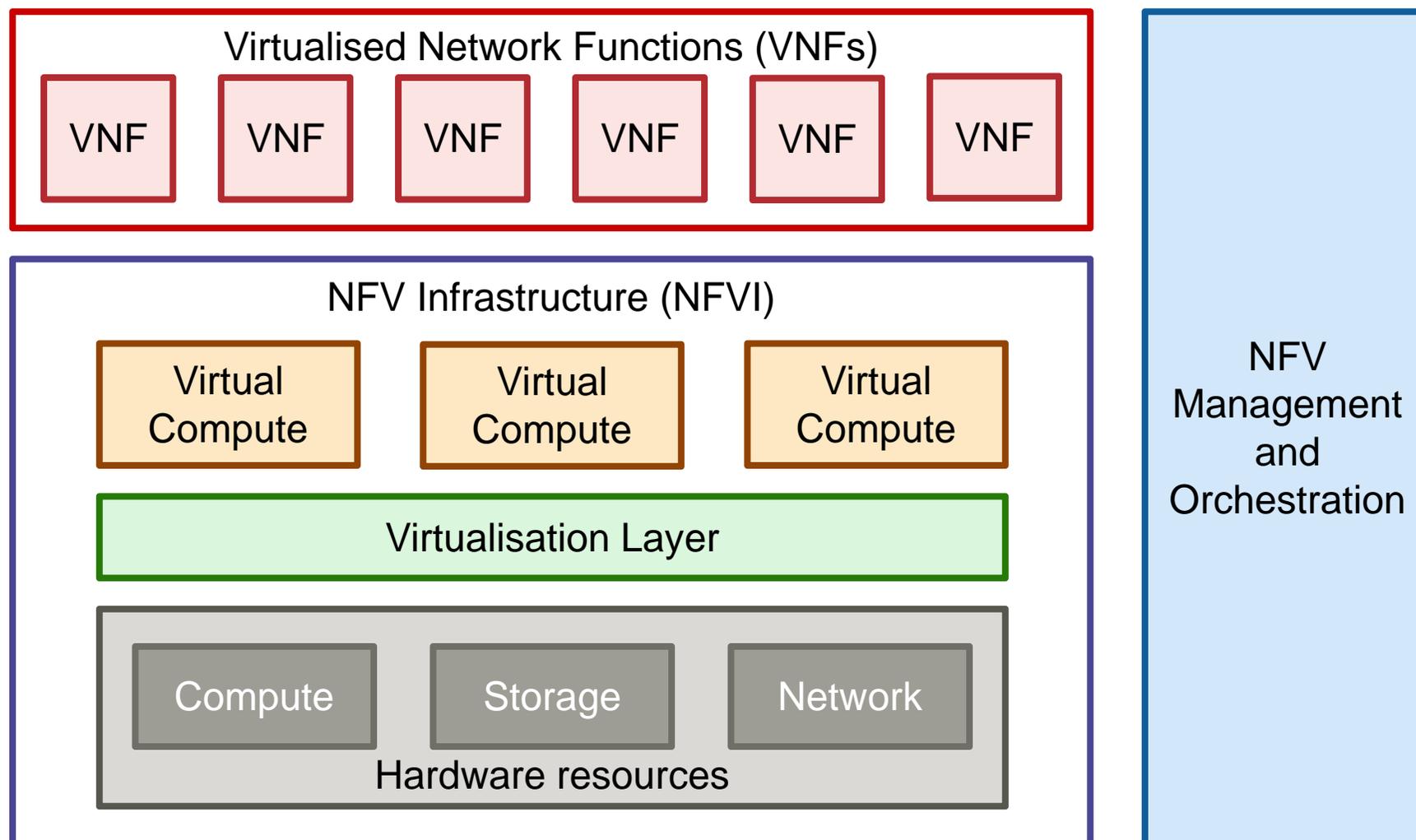
標準の“off-the-shelf” IAプラットフォームで魅力的な性能を提供します

8 \* Other names and brands may be claimed as the property of others. TRANSFORMING COMMUNICATIONS

Source: <https://www.nic.ad.jp/ja/materials/iw/2012/proceedings/d1/d1-Kohmura.pdf>

# ざっくり説明すると

- VM上のソフトウェアで機能を実現すればメリット多いのでは？



Ref: [Network Functions Virtualisation \(NFV\): Architectural Framework](#)

## ■ メリット

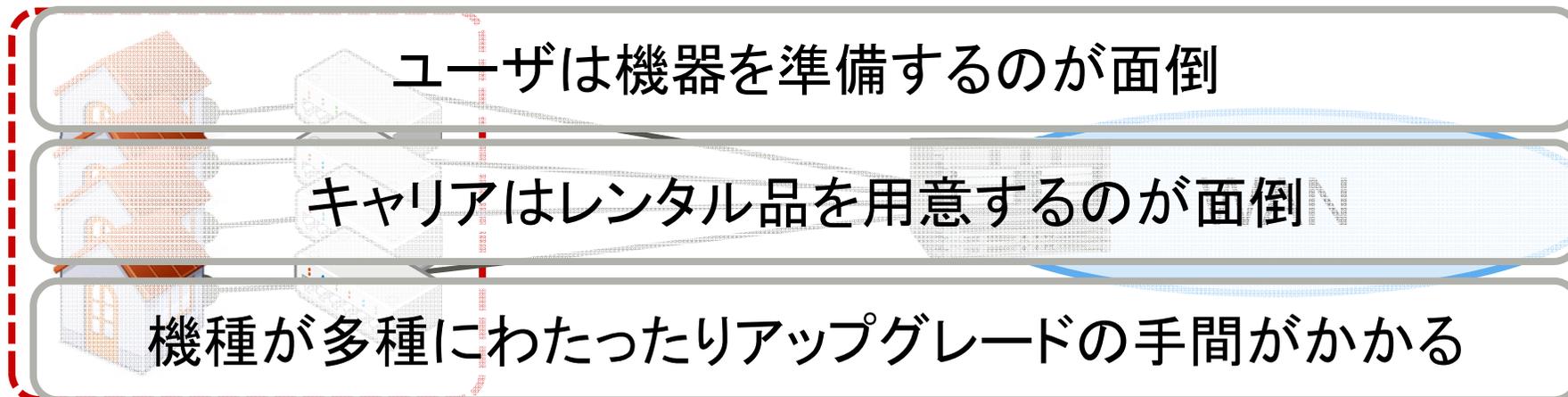
- 設備コストの低減と省電力化
- Time-to-Marketの短縮
- ハードウェアの統一化と技術者の確保の容易化
- オープンなエコシステムの構築によるイノベーションの創出
- 耐障害性の向上

## ■ 課題

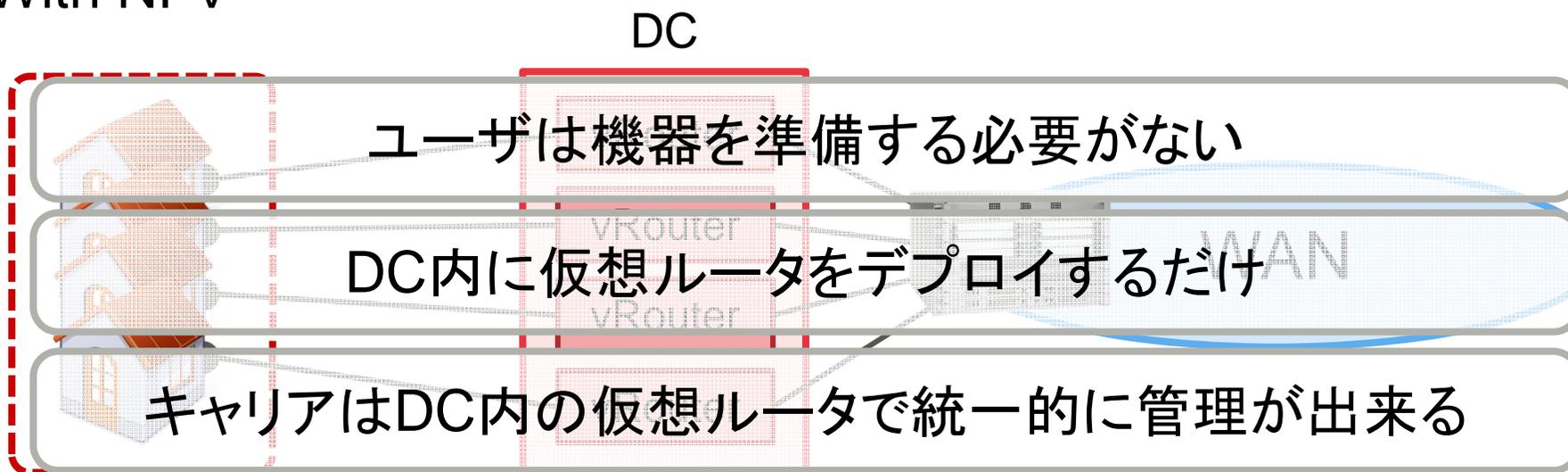
- 相互運用性(ハイパーバイザ、VM、データセンターの違いなど)
- ソフトウェア処理による性能低下
- 既存機器との共存や互換性、マイグレーション
- 異なるベンダのVNF同士のインテグレーション

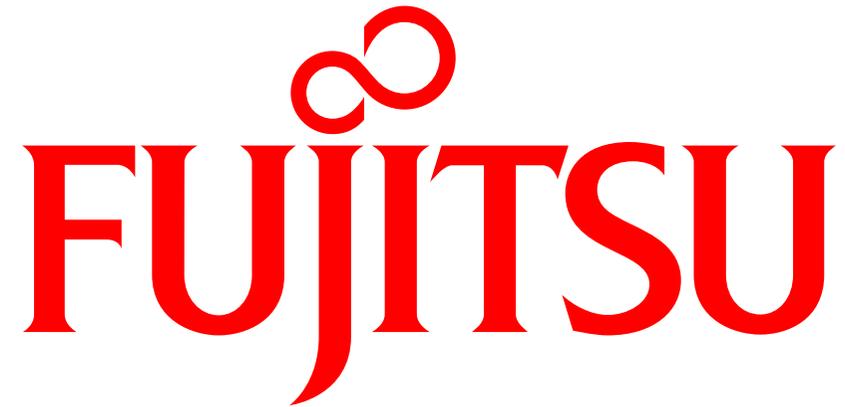
# ユーザのルータをデータセンタ側へ

## Without NFV



## With NFV





shaping tomorrow with you